



Regolamenti 2016/2017 Emilia Romagna / Marche

www.fibisromagna.it
www.leboccette.com
www.crib-biliardo.com

ELLEGI-DUE

SINCE 1987

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala talgio

Gros Rimini

ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriana.58 - Blocco 92/1
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it

NG BILIARDI

www.ngbiliardi.it

12° CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE SERIE "A1" EMILIA ROMAGNA 2016/2017

Il limite massimo di giocatori di categoria superiore per squadra è fissato in 3 (tre) giocatori della categoria Master. I giocatori neo promossi alla categoria MASTER non sono soggetti al limite del punto precedente. Negli anni successivi possono rimanere in organico dello stesso Csb e non possono essere sostituiti da giocatori di categoria superiore ed in caso di trasferimento ad altro Csb sono soggetti al limite del punto precedente. Possibilità di usufruire di un massimo di cinque giocatori dello stesso Csb delle serie inferiori A2/B/C, compreso i giocatori di categoria superiore. Questi possono giocare eventualmente più di cinque partite ed essere integrati nella squadra perdendo il diritto di giocare nelle serie inferiori. Due dei cinque giocatori usufruiti dalle categorie inferiori ma che non hanno disputato la sesta partita in "A1" possono giocare per tutta la durata della Stella dell'Emilia Romagna. Qualora si schierino giocatori di serie "A2" ed il Csb si qualifichi per la Stella dell'Emilia Romagna con più di una squadra i giocatori in oggetto potranno essere utilizzati in una sola squadra a discrezione del Csb previo comunicazione prima dell'inizio della competizione: passato tale termine potrà giocare solo per la squadra di serie "A2". Quattro Partite individuali ai punti 100 e due partite a Coppie ai punti 80. Primo tempo due coppie e un singolo (al biliardo centrale) - Secondo tempo tre singoli. Entro e non oltre il 15.01.2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori (Max 18), in quanto termine ultimo per integrare nella rosa altri nominativi. Chiunque non si attenga a tale disposizione potrà utilizzare solo i giocatori (attivi o riserva) dei referti gara precedenti. La giornata di gioco è fissata al giovedì con eventuali anticipi settimanali alle ore 16,00 del sabato oppure alle ore 21,00 del lunedì. Dette giornate saranno pianificate e distribuite in calendario. Ogni incontro dovrà disputarsi su tre biliardi con inizio tassativo alle ore 21.00 o alle 16.00 del sabato. Anche in presenza di più di tre biliardi, gli incontri devono essere disputati in tavoli da gioco attigui ed in regola con i dettami della F. I. Bi. S.. (E' ammessa una sola riga, quella di mezzeraia) Il sorteggio delle partite deve essere effettuato entro le ore 20,55 altresì entro le ore 15,55. I tempi di prova sono fissati in 8 (otto) minuti per la squadra ospite che prova per prima, mentre la squadra di casa proverà per 4 (quattro) minuti immediatamente dopo. La squadra di casa gioca con le boccette bianche e boccia i primi tre pallini del primo tempo mentre la squadra ospite giocherà con le boccette rosse e boccia i primi tre pallini del secondo tempo. Gli incontri ove sono previste sette partite (coppa dei campioni e stella dell' Emilia Romagna) restano esclusi da tale regolamentazione e quindi si procederà con il classico acchito per ogni singola partita da effettuarsi prima dell'inizio delle prove biliardo. Le bocciate d'acchito di inizio partita sia del primo che del secondo tempo vanno eseguite in sequenza partendo da sx rispetto al pubblico, ovvero uno alla volta, eliminando così la contemporaneità delle esecuzioni. Le 18 squadre di serie "A1" sono qualificate per la disputa del torneo finale 2016-2017 che assegnerà la Stella dell'Emilia Romagna. A completare il tabellone si aggiungeranno le migliori 6 squadre di serie "A2" per cui complessivamente sarà composto da 24 squadre. Gli incontri si giocheranno su 7 partite, 5 singoli e 2 coppie. Le squadre meglio classificate al termine dei rispettivi campionati, giocheranno con le boccette bianche disputando per ultimi i tempi di prova in

ATP

Centro Prove

CENTRO PROVE A.T.P.
Di Spinelli Paolo e Marco & C. sas
Via R. Mattioli 19 - 47522 Cesena (FC)

Collaudi e rinnovi ATP
Collaudi e consulenza ADR
Rinnovi Triennali Cisterne
Corsi rilascio C.F.P. ADR
Formazione sicurezza sul lavoro
Agenzia Pratiche Auto

Tel. 0547 318988
Fax 0547 318988
Mail ispinelli@libero.it

12° CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE SERIE "A1" EMILIA ROMAGNA 2016/2017

entrambi i tempi. Tutte le squadre iscritte al campionato regionale di serie "A1", hanno diritto di partecipare alla coppa campioni 2016/2017 che si disputerà su campo neutro su 7 partite con il classico modulo 5 singoli e 2 coppie. Sorteggio pilotato con teste di serie in base alla classifica del 2015/2016 e spareggio fra le neo promosse di "A2". Anche in questa competizione l'assegnazione delle boccette bianche e del turno di prova per ultimo saranno determinate dalla posizione di classifica del campionato dell'anno precedente. Tutte le indicazioni approvate dall'assemblea dei CSB di serie "A1" del 29 giugno 2016 devono essere tassativamente rispettate. Nel caso in cui un CSB si renda inadempiente gli sarà comminata una penalità di punti, per un massimo di 3 punti per le infrazioni più gravi. (assenza ingiustificata ai campionati regionali di CSB e coppa campioni). Inosservanza dei tempi di prova o partenza ritardata, non inserimento dei risultati tramite internet o di risultati errati, strumento di gioco non in regola con le emanazioni della F.I.Bi.S. equivale a penalità di 1 punto immediata, dopo la prima penalità una seconda infrazione equivale a 2 punti, modifica formazione dopo averla comunicata equivale a 1 punto.

Il campionato regionale di serie "A1" si disputa con assegnazione dei punti così formulata:

La vittoria (4_2, 5_1, 6_0) equivale a 3 punti,

La sconfitta (4_2, 5_1, 6_0) equivale a 0 punti,

Il pareggio (3_3) equivale a 1 punto.

La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio. Il campionato regionale di serie A1 è aperto a 18 squadre ed il titolo è assegnato al termine delle trentaquattro giornate.

Il CSB che risulterà vincitore del campionato, della Coppa Campioni o della Stella di Romagna è esentato dal pagamento della quota di partecipazione per l'anno successivo: tale esenzione non è estendibile ai secondi classificati in caso di vittorie multiple. Tutti i tesserati di Reggio Emilia che non partecipano al campionato regionale di serie "A1" possono giocare nelle squadre della Romagna, Bologna compresa che partecipano al campionato di serie "A1", previo nulla osta dei presidenti di CSB d'appartenenza e dei rispettivi presidenti provinciali. Tutti i giocatori della Romagna (Bologna inclusa) che militano nelle squadre di serie "A1" possono giocare nel campionato provinciale di Reggio Emilia previo nulla osta del CSB d'appartenenza e dei rispettivi presidenti provinciali. I giocatori delle squadre di Reggio Emilia che giocano in serie "A1" possono essere di CSB diversi e possono giocare nel campionato provinciale a squadre di Reggio Emilia.

Tutti i giocatori provenienti da fuori regione devono avere il nulla osta del comitato di provenienza e del CSB di appartenenza. Chi non si atterra a tali disposizioni verrà deferito alla Commissione Disciplinare.

Le squadre classificate dal 17° al 18° posto di serie A1 retrocedono in serie A2.

Le prime 10 classificate del campionato di serie "A1" guadagnano il diritto della permanenza nella serie "A1" per l'anno successivo. Le squadre piazzate dalla 11° alla 16° posizione effettueranno i play-out. La prima dei play-out giocherà l'anno successivo in serie "A1" mentre la seconda classificata giocherà in serie "A1" salvo che la Stella dell'Emilia Romagna non sia vinta da una squadra che non abbia ottenuto il diritto alla promozione o retrocessa in serie "A2".

(*) per stabilire la 1^ e la 2^ classificata dei play-out non si effettuerà più l'eventuale terzo turno di cui alla

12° CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE SERIE "A1" EMILIA ROMAGNA 2016/2017

schema sotto riportato, sarà la posizione di classifica del campionato "Regular Season" a determinare i piazzamenti. Le restanti squadre partecipanti ai play-out giocheranno in serie A2.

I play-out si giocano su 6 partite, 2 coppie e 4 singoli ed in caso di pareggio passa la squadra meglio classificata. Le squadre meglio classificate nei campionati 2016/2017 hanno il diritto delle boccette bianche e provano per ultime.

Tabellone play-out

1° Turno	2° Turno	(3° Turno) *
	11° Classificata	
15° Classificata.....		
14° Classificata.....		
16° Classificata.....		
13° Classificata.....	12° Classificata	

Le prime due classificate di ciascun girone di serie "A2" Emilia - Romagna sono promosse direttamente in serie "A1" con tassativa conferma entro il 30/04/2017.

La prima classificata del campionato Emilia - Romagna di serie "A2" ha diritto di partecipare al campionato regionale di serie "A1"; un altro posto in serie "A1" verrà assegnato alla seconda o terza classificata solo a CSB che non abbiano già un diritto di partecipazione acquisito o che l'anno rilevato o ceduto. Nel caso che tutti i CSB classificati al secondo o terzo posto abbiano già acquisito il diritto di partecipazione alla serie "A1", di rinuncia e altresì di mancata cessione del diritto, si ripesci la meglio classificata del campionato di serie "A1" 2016/2017. Sono esclusi dal ripescaggio tutti i CSB che hanno già una squadra con diritto di partecipazione acquisito o che l'anno ceduto. IL DIRITTO DEL RIPESCATO NON E' CEDIBILE A TERZI. Il diritto di partecipazione può essere ceduto a tutti i CSB (anche fuori provincia) che non abbiano già una squadra con diritto acquisito o che l'anno ceduto.

Gli accordi per trasferire il diritto di partecipazione al campionato devono essere sottoscritti dai presidenti dei CSB e trasmessi al comitato regionale FIBIS Emilia Romagna. Il diritto di partecipazione si esercita mediante comunicazione scritta e pagamento delle quote di partecipazione entro il 30 Luglio 2016.

Comitato Regionale Emilia Romagna



ShoppingPlus
Le Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it
c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO

www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni



MVLTA PAVCIS AG

GIUFFRE' EDITORE

agente
ALBERTO SAMMARINI
cell. 339.3780339

1° CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE SERIE "A2" STAGIONE 2016/2017

Il limite di giocatori di categoria superiore per squadra è fissato in tre giocatori della categoria Master. I giocatori neo promossi alla categoria Master non sono soggetti al limite del punto precedente.

Negli anni successivi possono rimanere in organico dello stesso Csb e non possono essere sostituiti da giocatori di categoria superiore e in caso di trasferimento ad altro Csb sono soggetti al limite del punto precedente. Ogni squadra può usufruire fino a un massimo di cinque giocatori dello stesso Csb appartenenti alle serie inferiori, compreso i giocatori di categoria superiore. Questi possono giocare eventualmente più di cinque partite ed essere integrati nella squadra perdendo il diritto di giocare nelle serie inferiori.

Due dei cinque giocatori usufruiti dalle categorie inferiori ma che non hanno disputato la sesta partita in "A2" può giocare per tutta la durata della Stella di Romagna, delle finali del campionato provinciale e del campionato romagnolo di serie "A2".

Qualora si schierino giocatori di serie inferiori e il Csb si qualifichi per le finali con più di una squadra, i giocatori in oggetto potranno essere utilizzati in entrambe le squadre ad eccezione della Stella di Romagna in cui si dovrà sceglierne una prima dell'inizio delle finali. L'eventuale concomitanza della serata di gioco durante il campionato regolare impedisce la partecipazione a tutte e due le competizioni.

L'eventuale concomitanza della serata di gioco durante le finali non impedisce la partecipazione a tutte e due le competizioni fatto salvo il rispetto dei tempi di gioco, in altre parole alla chiamata al biliardo deve essere libero dall'altro impegno senza poter avere un inizio ritardato. Un utilizzo irregolare del tesserato procurerà la perdita dell'incontro della partita e una penalità di un punto nella classifica generale della squadra della serie superiore. Entro il 01.04.2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori, perché termine ultimo per integrare nella rosa altri nomi. Chiunque non si attenga a tale disposizione potrà utilizzare soli i giocatori (Attivi o riserve) dei referti gara precedenti.

Salvo impossibilità o concessioni accordate, gli incontri saranno disputati su tre biliardi. Il sorteggio delle partite dovrà essere fatto entro le ore 20,55 per acconsentire all'inizio delle prove di gioco alle ore 21,00. Prova per prima la squadra ospite per otto minuti poi la squadra di casa per quattro minuti.

La squadra di casa gioca con le bocchette bianche, gli ospiti con le bocchette rosse.

L'incontro si svolgerà su sei partite distinte in quattro singoli ai punti 100 e due coppie ai punti 80.

La vittoria (4_2, 5_1, 6_0) di ogni incontro equivale a 3 punti, la sconfitta (4_2, 5_1 e 6_0) di ogni incontro equivale a 0 punti, mentre il pareggio (3_3) equivale ad 1 punto.

La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso di parità negli scontri diretti si guarderà ai punti partita fatti degli scontri diretti, in caso d'ulteriori parità si guarderà ai punti partita fatti di tutte le partite, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio.

1° CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE SERIE "A2" STAGIONE 2016/2017

Modulo di gioco

Su 3 biliardi inizio ore 21,00:

1° tempo due singoli e una coppia

2° tempo due singoli e una coppia

Tutti gli incontri sia del 1° che del 2° tempo dovranno partire in contemporanea.

Su 2 Biliardi inizio ore 20,30:

Turno in sequenza; singolo/coppia, coppia/singolo mentre gli ultimi due singoli partiranno insieme.

Al termine dei rispettivi gironi di campionato le finali si disputano al meglio delle sette partite:

cinque singoli ai punti 100 e due coppie ai punti 80

Girone da 16 squadre:

Le squadre classificate al primo posto e secondo posto sono promosse in serie "A1",

Le squadre classificate dal 1° al 3° posto accedono alla stella dell'Emilia Romagna,

Le squadre classificate dal 1° al 9° posto accedono direttamente alle finali del campionato Emilia Romagna e acquisiscono il diritto di partecipazione al campionato regionale di Serie "A2" 2017/2018.

Le squadre classificate dal 10° al 15° posto effettuano i play-off (10°/15°, 11°/14°, 12°/13°) incontro a sei partite, in caso di 3 a 3 passa il turno la squadra meglio classificata; le tre vincenti sono inserite nel tabellone finale del campionato Emilia Romagna e acquisiscono il diritto di partecipazione al campionato regionale di Serie "A2" 2017/2018. Le tre perdenti e la squadra classificata al 16° retrocedono in serie B.

Tabellone finale campionato Emilia Romagna "A2" a 24 squadre (12 per ogni girone)

Le prime due classificate del campionato Emilia - Romagna di serie "A2" hanno diritto di partecipare al campionato regionale di serie "A1"; un altro posto in serie "A1" verrà assegnato alla seconda o terza classificata solo a csb che non abbiano già un diritto di partecipazione acquisito o che l'anno rilevato o ceduto. Nel caso che tutti i Csb classificati al secondo o terzo posto abbiano già acquisito il diritto di partecipazione alla serie "A1", di rinuncia e altresì di mancata cessione del diritto, si ripesci la meglio classificata del campionato di serie "A1" 2016/2017. Sono esclusi dal ripescaggio tutti i csb che hanno già una squadra con diritto di partecipazione acquisito o che l'anno ceduto. IL DIRITTO DEL RIPESCATO NON E' CEDIBILE A TERZI. Il diritto di partecipazione può essere ceduto a tutti i Csb (anche fuori provincia) che non abbiano già una squadra con diritto acquisito o che l'hanno ceduto.

In caso che oltre al primo e secondo anche il terzo posto sia conquistato da una squadra già promossa verrà assegnata una sola promozione all'altra terza classificata. In caso che al terzo posto si classificano due squadre non promosse ed essendoci solo un posto sarà promossa la meglio classificata della regular season, in caso di parità di classifica chi ha fatto più punti, in caso di ulteriore parità di punti chi ha vinto più partite ed in caso ancora di parità si effettuerà il sorteggio.

Le prime due classificate dei due gironi di serie "A2" Emilia - Romagna sono promosse direttamente in serie "A1" con tassativa conferma entro il 30/04/2017.

Gli accordi per trasferire il diritto di partecipazione al campionato devono essere sottoscritti dai presidenti dei CSB e trasmessi al comitato regionale Fibus Emilia Romagna. Il diritto di partecipazione si esercita mediante comunicazione scritta e pagamento delle quote di partecipazione entro il 30 giugno 2016.



GIUFFRÈ EDITORE

agente
GIORGIO FERRINI
cell. 339.2043630

MG

Rappresentanze Catering Alimentari

Cell. 3346014495

1 ° CAMPIONATO ROMAGNOLO A SQUADRE SERIE "B" STAGIONE 2016/2017

Il limite di giocatori di categoria superiore per squadra è fissato in 2 giocatori.

E' possibile usufruire fino ad un massimo di cinque giocatori dello stesso Csb appartenenti alla serie inferiore per un massimo di cinque partite ciascuno durante il campionato di cui due possono giocare per tutta la durata delle finali del Campionato Provinciale e del Campionato Romagnolo di serie "B" ed eventualmente giocare più di cinque partite ed essere integrato nella squadra perdendo il diritto di giocare nella serie inferiore.

Qualora si schierino giocatori di serie inferiore ed il Csb si qualifichi per le finali con più di una squadra, i giocatori in oggetto potranno essere utilizzati in entrambe le squadre.

L'eventuale concomitanza della serata di gioco durante il campionato regolare impedisce la partecipazione a tutte e due le competizioni.

L'eventuale concomitanza della giornata di gioco durante le finali non impedisce la partecipazione a tutte e due le competizioni fatto salvo il rispetto dei tempi di gioco, in altre parole alla chiamata al biliardo deve essere libero dall'altro impegno senza poter avere un inizio ritardato.

Un utilizzo arbitrario del tesserato procurerà la perdita degli incontri in entrambe le partite disputate ed una penalità di un punto nella classifica generale della serie superiore.

Entro e non oltre il 30.04.2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori, in quanto termine ultimo per integrare nella rosa altri nominativi. **Chiunque non si atterrà a tale disposizione potrà utilizzare solo i giocatori (attivi o riserva) dei referti gara precedenti.**

Su 3 biliardi il sorteggio delle partite dovrà essere effettuato entro le ore 20,55 per acconsentire l'inizio delle prove di gioco alle ore 21,00, il secondo turno salvo partite ancora in corso, dovrà iniziare entro e non oltre le ore 22,30. Su 2 biliardi, il sorteggio avrà luogo alle ore 20,25 con inizio prove ore 20,30; l'ultimo turno salvo partite in corso, dovrà iniziare entro e non oltre le ore 22,30.

Prova per prima la squadra ospite per 8 minuti poi la squadra di casa per 4 minuti. La squadra di casa gioca con le bocchette bianche mentre gli ospiti con le bocchette rosse. L'incontro si svolgerà su 6 partite distinte in 4 singoli ai punti 90 e 2 coppie ai punti 80.

La vittoria (4 - 2, 5 - 1, 6 - 0) di ogni incontro equivale a 3 punti, la sconfitta (4-2 5-1 e 6-0) di ogni incontro equivale a 0 punti, mentre il pareggio (3-3) equivale ad 1 punto. La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso di parità negli scontri diretti si guarderà ai punti partita fatti degli scontri diretti, in caso d'ulteriori parità si guarderà ai punti partita fatti di tutte le partite, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio.

1 ° CAMPIONATO ROMAGNOLO A SQUADRE SERIE B STAGIONE 2016/2017

Modulo di gioco in campionato

Su 3 biliardi:

1° tempo singolo - coppia - singolo

2° tempo singolo - coppia - singolo

Tutti gli incontri sia del 1° che del 2° tempo dovranno partire in contemporanea. Non ci sono vincoli di disposizione dei giocatori sui biliardi.

Su 2 Biliardi inizio ore 20,30:

Turno in sequenza singolo - coppia, coppia-singolo a seguire gli ultimi due singoli.

Modulo di gioco nelle Finali

FINALI: 5 singoli ai punti 90 e 2 coppie ai punti 80

Su 3 biliardi:

1° tempo due coppie e un singolo che giocherà nel biliardo centrale

2° tempo tre singoli che partiranno in contemporanea mentre il 5° singolo giocherà nel primo biliardo disponibile.

Tutti gli incontri sia del 1° che del 2° tempo dovranno partire in contemporanea.

Su 2 Biliardi inizio ore 20,30:

Turno in sequenza singolo - coppia, coppia-singolo mentre gli ultimi due singoli partiranno in contemporanea. Il 5° singolo giocherà nel primo biliardo disponibile.

Al termine dei rispettivi gironi di campionato

Nei gironi composti da 12 squadre:

La squadra classificata al primo posto è promossa in serie "A2",

Le squadre classificate dal 1° al 4° posto accedono alle finali del campionato romagnolo,

Le squadre classificate dal 5° al 8° posto effettuano i play-off (7° / 6° - 8° / 5°) incontro a sei partite, in caso di 3 a 3 passa il turno la squadra meglio classificata; le due vincenti sono inserite nel tabellone finale del campionato romagnolo. La squadra che risulterà ultima in classifica viene retrocessa alla serie minore.

Gli incontri dei play off e delle finali si svolgeranno al palazzetto dello sport di Cervia.

Le prime due squadre delle finali del campionato romagnolo sono promosse in serie A2, se già promosse si qualificheranno le due semifinaliste. Qualora tutte e quattro le semifinaliste siano già promosse in serie A2 dai rispettivi gironi saranno ripescate le migliori escluse dal campionato di serie A2 2016/2017

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO

www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni

CONTACOMPUTER sas
di Bruschi Gianluca & C.

Elaborazione Contabilità
Assistenza Commerciali ed Artigianali
Denuncia Redditi

Via Parmense, 19 - 47900 Rimini - Tel. 0541791555

BRUSCHI ROBERTO

Agente di Commercio e Consulenza
per Autoattrezzature Meccaniche

RESPONSABILE AREA CENTRO-NORD ITALIA

Cell. 335.8028987

Via del Deviatore, 35 - 47900 RIMINI

22° CAMPIONATO ROMAGNOLO A SQUADRE SERIE "C" STAGIONE 2016/2017

In serie "C" non è possibile schierare in formazione nessun giocatore di categoria superiore. Si possono schierare fino ad un massimo di 4 giocatori di 2° categoria, mentre i neo promossi a tale categoria sono esenti da tale vincolo.

Entro e non oltre il 30.04.2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori, in quanto termine ultimo per integrare nella rosa altri nominativi. Chiunque non si attenga a tale disposizione potrà utilizzare solo giocatori (attivi o riserva) dei referti gara precedenti.

Su 3 biliardi il sorteggio delle partite dovrà essere effettuato entro le ore 20,55 per acconsentire l'inizio delle prove di gioco alle ore 21,00. il secondo turno salvo partite ancora in corso, dovrà iniziare entro e non oltre le ore 22,30. Su 2 biliardi, il sorteggio avrà luogo alle ore 20,25 con inizio prove ore 20,30; l'ultimo turno salvo partite in corso, dovrà iniziare entro e non oltre le ore 22,30. Prova per prima la squadra ospite per 8 minuti poi la squadra di casa per 4 minuti. La squadra di casa gioca con le bocchette bianche mentre gli ospiti con le bocchette rosse. L'incontro si svolgerà su 6 partite distinte in 3 singoli punti 80 e 3 coppie ai punti 70. **La vittoria (4 - 2, 5 - 1, 6 - 0) di ogni incontro equivale a 3 punti, la sconfitta (4-2 5-1 e 6-0) di ogni incontro equivale a 0 punti, mentre il pareggio (3-3) equivale ad 1 punto. La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso di parità negli scontri diretti si guarderà ai punti partita fatti degli scontri diretti, in caso d'ulteriori parità si guarderà ai punti partita fatti di tutte le partite, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio.**

Modulo di gioco in campionato Su 3 biliardi:

1° tempo singolo - coppia - singolo

2° tempo singolo - coppia - singolo

Tutti gli incontri sia del 1° che del 2° tempo dovranno partire in contemporanea. Non ci sono vincoli di disposizione dei giocatori sui biliardi. Su 2 Biliardi inizio ore 20,30: Turno in sequenza singolo - coppia, coppia-singolo e due singoli a seguire.

Modulo di gioco nelle Finali

FINALI: 5 singoli ai punti 80 e 2 coppie ai punti 70

Su 3 biliardi: 1° tempo due coppie + 1 singolo 2° tempo tre singoli che partiranno in contemporanea mentre il 5° singolo giocherà nel primo biliardo disponibile. Tutti gli incontri sia del 1° che del 2° tempo dovranno partire in contemporanea. Su 2 Biliardi inizio ore 20,30: Turno in sequenza singolo - coppia, coppia - singolo, singolo - singolo. Il 5° singolo giocherà nel primo biliardo disponibile.

Al termine dei rispettivi gironi di campionato

La squadra classificata al primo posto è promossa in serie B,

Le squadre classificate dal 1° al 3° posto accedono alle finali del campionato romagnolo,

Le squadre classificate dal 4° al 9° posto effettuano i play-off (4° / 9° - 5° / 8° - 6° / 7°) incontro a sei partite, in caso di 3 a 3 passa il turno la squadra meglio classificata; le due vincenti sono inserite nel tabellone finale del campionato romagnolo.

Gli incontri si svolgeranno al palazzetto dello sport di Cervia.

La squadra che si aggiudicherà il campionato romagnolo è promossa in serie B.

SOLO PER LE FINALI:

Se un csb ha più squadre può utilizzare un giocatore di un'altra squadra purchè non qualificata alle finali

COPPA CAMPIONI 2016-17 SERIE A1

I tempi di prova e la scelta delle bocchette sono regolamentate come segue:

La squadra meglio classificata nel campionato di serie "A1" 2015/2016 ha il diritto delle bocchette bianche e prova per ultima in entrambi i tempi (4 minuti a squadra) la squadra peggio classificata nel campionato di serie A1 2015 - 2016 gioca con le bocchette rosse prova per prima in entrambi i tempi.

Nei Preliminari è considerata la squadra di casa quella sorteggiata per prima).

In Coppa Campioni e Stella di Emilia Romagna si effettuerà l'acchito prima delle prove di ogni partita (solo per l'assegnazione della prima bocciata). Le prime bocciate del primo e secondo tempo vanno eseguite in sequenza a partire da sinistra rispetto al pubblico.

Si svolgerà con formula ad eliminazione diretta al meglio delle 7 partite (2 coppie + 5 singoli)

Primo tempo: due coppie ed un singolo Secondo tempo: quattro singoli

PREMI: 1° class. Trofeo + Scudetto ai giocatori + esenzione iscrizione all'anno successivo 2° class. Coppa

preliminare	1° Turno	2° Turno	
SETTECROCIARI (2) Cesena -	CIRCOLO SPORT Ravenna -		
ASIRELLI Cotignola -	-- -	CIRCOLO SPORT Ravenna -	Semifinali
BUSSECCIO (2) Forlì -	NG BILIARDI Castiglione -	-- -	
CA' DEL VENTO Bagnacavallo -	Bar PERLA VERDE Riccione -	-- -	
	ANDREA COSTA Carpi -	-- -	
	Circolo S.I.R.E. Codifiume -	-- -	Finale
	TAVERNA VERDE Forlì -	-- -	Palazzetto sport
	SETTECROCIARI (1) Cesena -	-- -	
	BUSSECCIO (1) Forlì -	-- -	
	PRESIDENT Ronco (1) -	-- -	
	TEX MASTER Vovellara -	-- -	
	PRESIDENT Ronco (2) -	-- -	
	BBZO Café Villanova -	-- -	
	LEON D'ORO Molinella -	-- -	
	MANUEL Café Bocc. Imola -	MANUEL Café Bocc. Imola -	

Fornitori Ufficiali... di chi ama lo Sport!

SPORT center
cesena.com

PIEVESESTINA di CESENA
Via Ricasoli, 43 - Tel. 0547.415015

Seguici anche su 

IDEAPIERRE

ShoppingPlus
Le Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it
c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it

COPPA F.I.Bi.S. 2016/2017

La competizione Coppa F.I.Bi.S. è riservata a tutte le squadre affiliate per l'anno in corso. Le squadre possono utilizzare i giocatori tesserati per il proprio C.S.B. di serie uguale od inferiore alla competizione inerente, ma un giocatore non può disputare più di una Coppa.

SERIE A

L'incontro si disputa con formula ad eliminazione diretta andata e ritorno su 6 partite (4 singoli e 2 coppie). Nel caso in cui le partite vinte dovessero risultare in parità (6 - 6), risulterà vincente la squadra che prevarrà nella differenza punti conteggiata fino a 80 per le coppie e 100 per i singoli. ES. Squadre A - B (80 - 57) = A + 23 Squadre A - B (76 - 100) = B + 24 DIFFERENZA PUNTI B - A (24 - 23) = B+1 vince. In caso di parità di punti si guaderanno i punti oltre gli 80 e 100 ed in caso di ulteriore parità passerà la squadra che ha fatto più punti fuori casa .

SERIE B

L'incontro si disputa con formula ad eliminazione diretta andata e ritorno su 6 partite (4 singoli e 2 coppie). Nel caso in cui le partite vinte dovessero risultare in parità (6 -6), risulterà vincente la squadra che prevarrà nella differenza punti conteggiata fino a 80 per le coppie e 90 per i singoli. ES. Squadre A - B (80 - 57) = A + 23 Squadre A - B (76 - 90) = B + 14 DIFFERENZA PUNTI B - A (14 - 23) = A+9 vince. In caso di parità di punti si guaderanno i punti oltre gli 80 e 90 ed in caso di ulteriore parità passerà la squadra che ha fatto più punti fuori casa .

SERIE C

L'incontro si disputa con formula ad eliminazione diretta andata e ritorno su 6 partite (4 singoli e 2 coppie). Nel caso in cui le partite vinte dovessero risultare in parità (6 -6), risulterà vincente la squadra che prevarrà nella differenza punti conteggiata fino a 70 per le coppie e 80 per i singoli. Squadre A - B (70 - 57) = A + 13 Squadre A - B (76 - 80) = B + 4 DIFFERENZA PUNTI B - A (4 - 13) = A+9 vince. In caso di parità di punti si guaderanno i punti oltre gli 80 e 70 ed in caso di ulteriore parità passerà la squadra che ha fatto più punti fuori casa .

Quota di partecipazione: € 100 a squadra

1° classificata : scudetto + trofeo.

2° classificata : coppa

GIORNATE DI GARA:

- | | |
|-------------------------|--|
| 1° Turno andata Venerdì | 30 Settembre 2016 - ritorno venerdì 7 ottobre 2016 |
| 2° Turno andata lunedì | 24 Ottobre 2016 - ritorno lunedì 31 Ottobre 2016 |
| 3° Turno andata lunedì | 21 Novembre 2016 - ritorno lunedì 28 Novembre 2016 |
| 4° Turno andata lunedì | 6 febbraio 2017- ritorno lunedì 20 febbraio 2017 |
| 5° Turno | (FINALE) Maggio Palazzetto dello Sport di Cervia. |

I locali chiusi per turno LUNEDÌ giocheranno il MERCOLEDÌ salvo preavviso tempestivo alla squadra avversaria.



PLASFOR s.r.l.
Plastificazione metalli
Verniciatura industriale
Sabbiatura

CLAUDIO CONFICONI

Via Costiera, 67/A - Zona ind. Villa Selva - 47122 Forlì (FC)
Tel. 0543 782650 - Fax 0543 788699
info@plasfor.it - www.plasfor.it

2° Campionato Interregionale Squadre di Goriziana Anno 2016-2017

Gli incontri a squadre si disputano schierando 3 singoli e 1 tris a due più eventuale riserva che in sostituzione potrà giocare in qualsiasi momento della partita purché indicato sul referto compilato al momento del sorteggio. Le fasi finali invece, saranno giocate con lo schieramento di 4 singoli tris a due ad eliminazione diretta più eventuale riserva che in sostituzione potrà giocare in qualsiasi momento della partita purché indicato sul referto compilato al momento del sorteggio.

Ogni squadra deve essere equipaggiata con la stessa divisa di gioco e potrà avere una rosa di 12 (dodici) giocatori (massimo 3 Master Goriziana), essere composta anche da giocatori di Csb diversi o di serie inferiori con unico vincolo che nello stesso giorno di gioco un giocatore non può disputare più di una partita.

Entro e non oltre il 15 Gennaio 2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori (Max 12), in quanto termine ultimo per integrare nella rosa altri nominativi. Chiunque non si atterrà a tale disposizione potrà utilizzare solo i giocatori (attivi o riserva) dei referti gare precedenti.

Serata di gioco il MARTEDÌ. Il sorteggio avrà luogo alle ore 20,55, i tempi di prova fissati in 3 minuti per entrambe le squadre avranno inizio alle ore 21,00, mentre il secondo turno non oltre le 22,30. Si gioca su due biliardi. La squadra di casa gioca con le bocchette bianche mentre gli ospiti con le bocchette rosse. L'incontro si svolgerà su 4 partite; tre singoli al meglio dei tre set ai punti 400 e un tris a due ai punti 1000.

All'esito delle partite la vittoria (4-0, 3-1) di ogni incontro equivale a 3 punti, la sconfitta (4-0, 3-1) di ogni incontro equivale a 0 punti, mentre il pareggio (2-2) equivale ad 1 punto.

La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso di parità negli scontri diretti si guarderà ai punti partita fatti degli scontri diretti, in caso d'ulteriori parità si guarderà ai punti partita fatti di tutte le partite, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio. La prima classificata al termine delle 22 giornate di gioco si laurea campione interregionale a squadre di goriziana. Per quanto riguarda le modalità per l'accesso alla Stella Interregionale ad eliminazione diretta a 5 partite c/o il Palazzetto di Cervia si qualificano direttamente le prime quattro come teste di serie: dal 5° al 12° si disputa un incontro di ottavo di finale (5°/12°, 6°/11°, 7°/10°, 8°/9°) per l'accesso ai quarti. Dal 11° al 12° posto play-out per retrocessione: incontro a 6 partite, sul 3:3 si salva la meglio classificata

NON DEFINITIVO



CENTRO PROVE A.T.P.
Di Spinelli Paolo e Marco & C. sas
Via R. Mattioli 19 - 47522 Cesena (FC)

Collaudi e rinnovi ATP
Collaudi e consulenza ADR
Rinnovi Triennali Cisterne
Corsi rilascio C.F.P. ADR
Formazione sicurezza sul lavoro
Agenzia Pratiche Auto

Tel. 0547 318988
Fax 0547 318988
Mail ispinelli@libero.it

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO
www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni

Campionato Emilia Romagna Squadre di Goriziana Anno 2016-2017

Gli incontri a squadre si disputano schierando 6 singoli più eventuale riserva che in sostituzione potrà giocare in qualsiasi momento della partita purché indicato sul referto compilato al momento del sorteggio. Le fasi finali invece, saranno giocate con lo schieramento di 7 singoli ad eliminazione diretta.

Ogni squadra deve essere equipaggiata con la stessa divisa di gioco e potrà avere una rosa di 12 (dodici) massimo due Master Goriziana, essere composta anche da giocatori di Csb diversi.

Entro e non oltre il 15 Gennaio 2017, ciascun Csb ha l'obbligo di comunicare la lista definitiva dei giocatori (Max 12), in quanto termine ultimo per integrare nella rosa altri nominativi. Chiunque non si atterrà a tale disposizione potrà utilizzare solo i giocatori (attivi o riserva) dei referti gare precedenti.

Serata di gioco il MARTEDI'. Il sorteggio avrà luogo alle ore 20,55 mentre i tempi di prova fissati in 3 minuti per entrambe le squadre, avranno inizio alle ore 21,00, mentre il secondo turno non oltre le 22,30. Su due biliardi sorteggio alle ore 20,25, inizio ore 20,30 mentre l'ultimo turno dovrà iniziare non oltre le 22,30. La squadra di casa gioca con le boccette bianche mentre gli ospiti con le boccette rosse. L'incontro si svolgerà su 6 partite, ciascuna da giocare al meglio dei tre set ai punti 400.

All'esito delle partite la vittoria (4-2, 5-1 e 6-0) di ogni incontro equivale a 3 punti, la sconfitta (4-2, 5-1 e 6-0) di ogni incontro equivale a 0 punti, mentre il pareggio (3-3) equivale ad 1 punto.

La classifica generale finale sarà stilata sommando tutti i punti realizzati, in caso di parità di punti sarà privilegiata la squadra che ha vinto più partite, in caso d'ulteriore parità si guarderanno gli scontri diretti, in caso di parità negli scontri diretti si guarderà ai punti partita fatti degli scontri diretti, in caso d'ulteriori parità si guarderà ai punti partita fatti di tutte le partite, in caso d'ulteriore parità si effettuerà uno spareggio. Per quanto riguarda le modalità per l'accesso alle fasi finali c/o il Palazzetto di Cervia si rimanda a quanto indicato in calce ai rispettivi calendari.

Gironi da 12 squadre:

Le prime quattro accedono direttamente alle finali del campionato Emilia Romagna. Dal 5° al 8° effettuano i play-off: 5°-8°, 6°-7°, incontro a sei partite, sul 3 a 3 passa la meglio classificata, le due vincenti accedono al tabellone finale del campionato romagnolo.

Gironi da 14 squadre:

Le prime sei accedono direttamente alle finali del campionato Emilia Romagna.

Dal 7° al 10° effettuano i play-off (7°-10°, 8°-9°), incontro a sei partite, sul 3 a 3 passa la meglio classificata. le due vincenti accedono al tabellone finale del campionato romagnolo.

ELLEGI-DUE

SINCE 1987

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala talgio



ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriano,58 - Blocco 92/1
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO
www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni

Comitato Regionale MARCHE REGOLAMENTO REGIONALE UNICO Specialità Boccette

Norme di carattere generale

Tutta l'attività agonistica è soggetta ai Regolamenti ed alle Disposizioni emanate dalla Federazione Italiana Biliardo Sportivo. E' sempre necessaria durante lo svolgimento dell'attività agonistica la divisa di gioco conforme alle norme federali.

Ogni atleta, durante l'attività agonistica, dovrà sempre portare con sé la tessera F.I.Bi.S. e dovrà obbligatoriamente mostrarla agli ufficiali di gara che ne facciano richiesta.

Le società, una volta confermata la partecipazione al Campionato per cui hanno diritto, dovranno presentare l'elenco dei giocatori entro il 10 settembre e dovranno essere in regola con i tesseramenti prima dell'inizio dell'attività agonistica. Le quote di adesione ai vari campionati, stabilite entro il 15 luglio di ogni anno dal comitato di competenza, dovranno essere versate ai rispettivi presidenti entro le date da loro stabilite. Tutti i campionati inizieranno nel mese di settembre e termineranno entro la prima decade di maggio, compreso il periodo necessario per lo svolgimento dei play-off e play-out. La giornata di gioco prefissata è il venerdì salvo diversa disposizione del calendario regionale/provinciale.

Per lo svolgimento dei play-off e play-out verrà prediletto il martedì come giorno di gioco della giornata di andata con ritorno al venerdì immediatamente successivo.

Ai Campionati Regionali ed alla Coppa Marche, di qualsiasi categoria, possono partecipare solo CSB affiliati presso la Regione Marche, salvo deroghe concesse dalla Federazione Italiana Biliardo Sportivo.

Le sedi di gioco dove si svolgono le attività sportive devono essere idonee e il più confortevoli possibile.

I biliardi utilizzati per la pratica sportiva dovranno essere omologati e dotati del certificato rilasciato dai montatori iscritti nell'albo dei fornitori ufficiali della Federazione. Tutte le società sportive dovranno avere cura di effettuare il cambio panni dei biliardi prima dell'inizio dei vari campionati. Possono essere concesse deroghe al massimo di giorni 30, solo per valide motivazioni. Le società sportive che non provvederanno all'omologazione dei biliardi, come previsto dalla Federazione, dapprima riceveranno un sollecito a provvedere alla mancanza; trascorsi 15 giorni, dal ricevimento del sollecito, senza che la società abbia provveduto alla sostituzione del panno si provvederà alla penalizzazione di tutte le squadre del CSB di punti 6 (sei) dalla classifica generale dei rispettivi campionati.

Le società che hanno a disposizione due biliardi per la pratica sportiva potranno allestire al massimo 4 squadre. Quelle con quattro biliardi a disposizione potranno allestire al massimo 6 squadre. La squadra che milita nella categoria inferiore, qualora necessario, anticiperà la propria partita casalinga al giovedì.

È possibile l'inserimento in squadra di nuovi nominativi, diversi da quelli già comunicati nell'organico delle squadre del CSB, entro e non oltre il 31 Dicembre informando, a mezzo mail o raccomandata, direttamente il presidente del Comitato di competenza (Regionale per la serie "A1" e Provinciale per le serie "A" e "B"). Il trasferimento (tesseramento) di giocatori, tra comitati provinciali differenti o da CSB appartenenti allo stesso Comitato Provinciale, è normato da apposita Circolare Tesseramento emanata ogni anno dalla Federazione Italiana Biliardo Sportivo.



www.ngbiliardi.it

Nel caso un giocatore ottenga il trasferimento di tesseramento, nei termini previsti dalla Federazione, e venga incluso nell'organico di una delle squadre del CSB, nei termini previsti dal presente regolamento, per avere la possibilità di disputare i play-off o i play-out dovrà aver disputato almeno la metà delle partite più una previste dal calendario del campionato, nella nuova squadra nella quale sia stato inserito.

Qualora un CSB sia costretto a ritirare una delle squadre durante uno dei campionati si provvederà all'azzeramento di tutti gli incontri disputati dalla squadra ritirata e si riformulerà la classifica generale del campionato disputato. Ovviamente, nella stagione sportiva successiva, il CSB che ha ritirato la squadra perde il diritto alla partecipazione al campionato nel quale militava.

I CSB che vogliano inserire nell'organico di una delle proprie squadre giocatori tesserati in altra regione sono tenuti a richiedere nulla-osta preventivo al Comitato Regionale Marche per l'accoglimento.

In aggiunta a quanto sopra descritto, i CSB che vogliano inserire nell'organico di una delle proprie squadre giocatori tesserati in altra provincia del Comitato Regionale Marche sono tenuti a richiedere sia il nulla-osta preventivo al Comitato Provinciale nel quale il giocatore in questione è tesserato che il nulla-osta preventivo del Comitato responsabile del campionato nel quale il giocatore dovrà giocare.

Le classifiche ufficiali dei campionati e delle varie categorie individuali (valevoli anche per le promozioni o le retrocessioni di categoria) sono tenute dal CRIB nella persona del Sig. Pieri Maurizio.

Ad inizio anno sportivo ogni CSB è tenuto a versare una quota relativa a detto servizio al rispettivo presidente provinciale.

Si raccomandano le società e gli atleti ad avere un comportamento sportivo leale e corretto, rispettando il regolamento.

Campionato Regionale Serie A1

Il Campionato Regionale di Serie "A1" sarà composto da n. 14 squadre, salvo diversa esigenza valutata dal Comitato Regionale. Il campionato si svolgerà con un girone "all'italiana", con partite di andata e ritorno. I punti conquistati da ciascuna squadra in ogni giornata sarà pari alle partite vinte.

Per determinare la vincente del campionato si disputerà un girone di play-off con le modalità specificate nella sezione dedicata del presente regolamento. La giornata di gioco prefissata è il venerdì salvo diversa disposizione del calendario regionale. Non si potranno richiedere rinvii delle partite se non per particolari situazioni normalmente imponderabili quali eccezionali eventi climatici, lutto, chiusura esercizio, etc.. Tali richieste dovranno comunque pervenire, salvo i casi non prevedibili, almeno tre giorni prima della data prevista per l'incontro al comitato regionale che, dopo averle esaminate, concederà o meno lo spostamento. Qualora lo spostamento sia concesso l'incontro si disputerà il martedì successivo. Detta data, su accordo di entrambe le squadre e previa comunicazione al Comitato Regionale, potrà essere anticipata o posticipata, senza tuttavia poter mai superare il termine massimo di 10 giorni dalla data prevista dal calendario.

Nel caso in cui siano previste gare a carattere nazionale o internazionale che inizino il giovedì o il venerdì oppure che presentino sede di gara a distanza maggiore di 400 km da Ancona e una delle due squadre ha in organico giocatori iscritti a tali gare, è possibile richiedere al comitato regionale lo spostamento della data dell'incontro. La richiesta dovrà essere presentata a mezzo mail almeno sette giorni prima della data prevista per l'incontro, da parte della squadra avente necessità. La modifica deve tener conto delle esigenze di entrambe le squadre con particolare preferenza per l'anticipo al martedì antecedente l'incontro da modificare.

ELLEGI-DUE

SINCE 1987

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala talgio


gros|rimini

ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriano.58 - Blocco 92/1
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it

Composizione delle squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 10 giocatori. Non vi sono limitazioni circa le categorie dei singoli giocatori.

Dalla stagione sportiva 2017/2018 verrà aggiunta la limitazione che possono far parte della medesima squadra al massimo due giocatori appartenenti alla categoria Master.

Non possono essere iscritti in una squadra più di tre giocatori tesserati in altre regioni. Questi ultimi per avere la possibilità di disputare i play-off o i play-out dovranno aver disputato almeno la metà delle partite più una prevista dal calendario.

Modalità di gioco - Tempo di Prova - Sequenza delle partite

Ogni giornata di campionato verranno disputate n.4 partite di singolo ai punti 100 e n.2 partite di coppia ai punti 80. Ogni giocatore può disputare al massimo una partita. Il tempo di prova biliardi è fissato in quattro minuti per la squadra "di casa", che proverà per prima, e in otto minuti per la squadra ospite. Tutti i CSB dovranno munirsi di un conta-tempo con suoneria. Ad ogni partita, trascorso il periodo di prova, verrà eseguito l'acchito, in doppia effettuazione (valevole la seconda), con il quale verrà aggiudicato il diritto alla prima boccia. La squadra che gioca in casa utilizzerà le biglie bianche e stabilirà, anche a referto compilato, il biliardo sul quale verranno disputate le singole partite. Ad inizio campionato, in funzione dei biliardi a disposizione, ogni squadra comunicherà al Comitato Regionale la propria intenzione sulla modalità di gioco su due o tre biliardi. Si raccomanda, ove possibile, l'utilizzo di tre biliardi al fine di ridurre i tempi di svolgimento dell'intero incontro.

Nel caso la squadra ospitante giochi su due biliardi

Si avranno tre turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno una partita di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno con due partite di singolo;

terzo turno una partita di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 20:45 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00 ed il terzo alle ore 23:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il turno inizierà non appena terminato il precedente qualora non ancora concluso alle ore 22:00 o 23:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa.

Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Nel caso la squadra ospitante giochi su tre biliardi

Si avranno due turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno due partite di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno due partite di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 21:00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il

CONTACOMPUTER sas
di Bruschi Gianluca & C.

**Elaborazione Contabilità
Assistenza Commerciali ed Artigianali
Denuncia Redditi**

Via Parmense, 19 - 47900 Rimini - Tel. 0541791555

referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il secondo turno inizierà non appena terminato il primo qualora questo non sia ancora concluso alle ore 22:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa. Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Arbitraggio e Referto dell'incontro

L'arbitraggio dell'incontro sarà a cura del capitano (o suo delegato nominato al momento) della squadra ospite. Le decisioni possono essere soggette a verifica da parte del capitano della squadra ospitante.

Qualora, durante l'incontro, si verificassero anomalie di qualsiasi natura, dovrà esserne fatta necessariamente menzione sul referto di gara e di ciò deciderà il Comitato Regionale. Eventuali reclami in merito alla divisa di gioco devono essere effettuati dal capitano della squadra avversaria appena effettuato l'acchito e anteriormente alla prima boccia. Si precisa che in mancanza di annotazioni sul referto non sarà accettato nessun tipo di reclamo. Il referto deve essere firmato dai rispettivi capitani; nel caso in cui uno dei capitani si dovesse rifiutare di sottoscrivere il referto ne dovrà essere fatta menzione nel referto stesso e varrà per la giustizia sportiva la versione scritta riportata con le eventuali annotazioni.

Il capitano della squadra "di casa" è responsabile della compilazione del referto di gara.

I capitani delle rispettive squadre si assumono personalmente la responsabilità riguardo i giocatori indicati nella distinta. Qualora dovesse essere riscontrato che uno o più atleti schierati risultino sprovvisti di regolare tessera il comitato competente potrà, anche d'ufficio ed anche retroattivamente (sino a 3 mesi), applicare le seguenti sanzioni:

* deferimento del Presidente del CSB, del capitano della squadra e del giocatore al Giudice Unico Sportivo Regionale;

* perdita di ogni singolo incontro in cui risulti schierato un giocatore non tesserato;

* penalizzazione sino a 10 punti per la squadra.

Il capitano della squadra ospitante appena terminato l'incontro, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, dovrà notificare il risultato, mediante la procedura già adottata nella precedente stagione, nella sezione dedicata del sito www.lebocette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara. L'omessa o ritardata segnalazione, entro i tempi sopra previsti, comporterà automaticamente un punto di penalizzazione in classifica.

Riserve, Utilizzo dei giocatori di 3a categoria, "Jolly" e Regola inderogabile

Riserve

Durante le partite di campionato le squadre potranno schierare al massimo 2 riserve, non di 1° categoria, che potranno essere utilizzate sia nel singolo che nella coppia. Le riserve potranno essere inserite in qualsiasi momento della partita purché sia terminata la giocata in corso. Qualora dovessero mancare più giocatori rispetto alle riserve, le stesse dovranno essere inserite nei primi incontri liberi.

Utilizzo dei giocatori di 3° categoria tesserati nel CSB

Tutti i giocatori di 3° categoria schierati nelle squadre di serie "B" possono giocare anche nelle squadre di serie "A" ed "A1", ovviamente del medesimo CSB, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

Tutti i giocatori di 3° categoria schierati nelle squadre di serie "A" possono giocare anche nelle squadre della Serie "A1", ovviamente del medesimo CSB, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

"Jolly"

All'inizio dell'anno agonistico i CSB potranno designare due giocatori di 3° categoria come "Jolly". Questi ultimi (n. 2 "jolly") possono essere conteggiati per il raggiungimento del numero minimo di dieci giocatori previsto nella sezione "Composizione delle squadre" del presente regolamento.

Detti giocatori possono giocare in qualsiasi squadra del CSB di appartenenza, anche fra due o più squadre militanti nella stessa serie del campionato provinciale, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

Regola inderogabile

Tutti i giocatori, nessuno escluso, possono disputare un solo incontro nella stessa settimana di campionato.

Esempio 1) un giocatore non può disputare sia la partita del campionato di Serie "A1" che la partita della serie minore pur se le date o gli orari lo possano permettere

Esempio 2) un giocatore non può disputare, per i campionati a gironi multipli, sia la partita in un girone che negli altri pur se le date o gli orari lo possano permettere

Qualora un giocatore, violando la regola, disputi più di una partita di campionato nella medesima settimana "sportiva", tutte le partite da esso disputate in quella settimana "sportiva" saranno considerate perse e ciascuna squadra nelle quali il giocatore è comparso a referto sarà penalizzata con la decurtazione di tre punti dalla classifica generale del proprio campionato (il controllo e l'irrogazione delle sanzioni può essere effettuato anche retroattivamente per l'intera durata del stagione regolare del campionato).

Tutti i giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre, in funzione delle norme di cui sopra, potranno disputare i play-off e play-out esclusivamente con una sola delle squadre del CSB.

La prima partita disputata dai giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre durante i play-off o play-out individuerà la squadra scelta.

Classifica finale al termine della "stagione regolare"

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti (partite vinte) conquistati da ciascuna squadra durante l'intera stagione regolare. In caso di parità di punteggio fra due o più squadre al termine del campionato, si procede alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate (c.d. "classifica avulsa"), tenendo conto dell'ordine:

a) partite vinte negli incontri diretti;

b) a parità di partite vinte, somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, riportati sui referti di gara durante entrambi gli incontri disputati (N.B. il punteggio da prendere in considerazione per le partite vinte è di 100 per le partite di singolo ed 80 per le partite di coppia, non vengono conteggiati eventuali punti in più rispetto al limite fissato per le partite).

Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano in parità anche nella "classifica avulsa", e ai soli fini della compilazione della relativa graduatoria, si procederà con un sorteggio.

Play-Off / Retrocessioni / Play-Out / Promozioni

Parteciperanno ai play-off, per l'aggiudicazione del titolo di Campione Reg.le a Squadre Serie "A1", le prime otto squadre classificate al termine della "stagione regolare". Gli accoppiamenti iniziali e successivi nel girone dei Play-Off avverranno secondo lo schema sotto riportato:



GIUFFRE'
EDITORE

agente
GIORGIO FERRINI
cell. 339.2043630



NG BILIARDI
www.ngbiliardi.it

1° classificata	
8° classificata	-

2° classificata	
7° classificata	-

--	-
--	-

--	-
--	-

--	-
--	-

4° classificata	
5° classificata	-

**Squadra
Campione Regionale
Serie A1**

3° classificata	
6° classificata	-

I play-off si svolgeranno con incontri di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà quella della squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare"; le partite si giocheranno con due turni settimanali (venerdì e martedì, salvo diversa disposizione del Comitato Regionale); verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la vittoria dell'incontro, svolto con andata e ritorno, con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinata dal maggior numero di partite vinte ed in caso di parità sarà considerata vincitrice dello stesso la squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare".

Retrocessioni

Saranno retrocesse, nei rispettivi campionati provinciali di Serie A, le ultime due squadre classificate al termine della stagione regolare e la squadra uscente dai play-out, da svolgersi secondo le indicazioni del paragrafo seguente.

Play-Out

Parteciperanno ai play-out, per determinare la terza squadra che retrocederà dalla Serie A1, le squadre che si sono classificate dalla sest'ultima alla terz'ultima posizione al termine della "stagione regolare". Gli accoppiamenti iniziali e successivi nel girone dei Play-Out avverranno secondo lo schema sotto riportato:

sest'ultima classificata	
terz'ultima classificata	-

--	-
--	-

quart'ultima classificata	
quint'ultima classificata	-

**Squadra
Retrocessa
Serie A**

I play-out si svolgeranno con incontri di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà quella della squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare"; le partite si giocheranno con due turni settimanali (venerdì e martedì, salvo diversa disposizione del Comitato Regionale); verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la perdita dell'incontro, svolto con andata e ritorno, con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinata dal maggior numero di partite perse ed in caso di parità sarà considerata perdente dello stesso la squadra peggio classificata al termine della "stagione regolare". La squadra che risulterà sconfitta, nello schema riportato, sarà retrocessa.

Promozioni al Campionato Regionale Serie "A1"

Entreranno a far parte del campionato regionale Serie "A1" le tre vincitrici dei campionati provinciali di serie "A" dei comitati provinciali di Ancona, Ascoli Piceno/Fermo e Macerata.

Rinuncia al diritto di partecipazione/Ripesaggi

Rinuncia al diritto di partecipazione al Campionato Regionale Serie "A1"

Qualora un CSB avente diritto alla partecipazione al Campionato Regionale di Serie "A1" dovesse rinunciare allo stesso e volesse comunque continuare l'attività agonistica dovrà ripartire dal Campionato Provinciale di Serie "B" con 15 punti di penalizzazione.

Nel caso in cui un CSB cessi l'attività o rinunci al diritto di partecipazione al Campionato Regionale Serie "A1" tale diritto può essere trasferito alla squadra, di qualsiasi altro CSB, nel quale confluiscono almeno la metà più uno dei giocatori già facenti parte della squadra che ha mantenuto o acquisito il diritto stesso (elenco completo "jolly" compresi).

Ripesaggi

Qualora sia necessario rimpiazzare una o più squadre all'interno del Campionato Regionale di Serie "A1" sarà cura del comitato regionale rimpiazzare eventuali defezioni, andando a scegliere in ordine di classifica del Campionato Provinciale di Serie "A" del comitato interessato.

Esclusivamente nel caso in cui non si riescano a trovare squadre disposte a partecipare al campionato regionale Serie "A1" all'interno dello stesso comitato di appartenenza il diritto alla partecipazione spetterà al Comitato Provinciale meno rappresentato nel Campionato Regionale di Serie "A1". In caso di parità di rappresentanza verrà eseguito sorteggio.

Non sarà più possibile ripescare una squadra retrocessa se non in caso di mancanza di partecipanti.

Premiazioni

La squadra vincitrice del Campionato, al termine dei play-off, sarà premiata con un trofeo, scudetti di merito ed oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra, con l'iscrizione gratuita al campionato regionale di Serie "A1" della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 600,00. La squadra seconda classificata sarà premiata con un trofeo, oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra e con l'iscrizione gratuita al campionato regionale di Serie "A1" della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 300,00.

Le due squadre semifinaliste perdenti saranno premiate con due coppe.

Saranno inoltre premiati, con medaglie d'oro, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex equo si valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.



PLASFOR s.r.l.
Plastificazione metalli
Verniciatura industriale
Sabbatura

CLAUDIO CONFICONI

Via Costiera, 67/A - Zona ind. Villa Selva - 47122 Forlì (FC)
Tel. 0543 782650 - Fax 0543 788699
info@plasfor.it - www.plasfor.it



ShoppingPlus
Le Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it
c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it



Campionati Provinciali Serie A

I campionati Provinciali di Serie A saranno composti da n. 12-14-16 squadre, salvo diversa esigenza valutata dal Comitato Provinciale di competenza e consentita dal Comitato Regionale.

Il campionato si svolgerà con un girone "all'italiana", con partite di andata e ritorno.

I punti conquistati da ciascuna squadra in ogni giornata sarà pari alle partite vinte.

Per determinare la vincente del campionato si disputerà un girone di play-off con le modalità specificate nella sezione dedicata del presente regolamento.

La giornata di gioco prefissata è il venerdì salvo diversa disposizione del calendario del campionato e salvo variazioni gestite discrezionalmente dal Comitato Provinciale in accordo con il Comitato Regionale.

Non si potranno richiedere rinvii delle partite se non per particolari situazioni normalmente imponderabili quali eccezionali eventi climatici, lutto, chiusura esercizio, etc.. Tali richieste dovranno comunque pervenire, salvo i casi non prevedibili, almeno tre giorni prima della data prevista per l'incontro al comitato provinciale che, dopo averle esaminate, concederà o meno lo spostamento. Qualora lo spostamento sia concesso l'incontro si disputerà il martedì successivo. Detta data, su accordo di entrambe le squadre, potrà essere anticipata o posticipata, senza tuttavia poter mai superare il termine massimo di 10 giorni dalla data prevista dal calendario.

Nel caso in cui siano previste gare a carattere nazionale o internazionale che inizino il giovedì o il venerdì oppure che presentino sede di gara a distanza maggiore di 400 km da Ancona e una delle due squadre ha in organico giocatori iscritti a tali gare, è possibile richiedere al comitato regionale lo spostamento della data dell'incontro. La richiesta dovrà essere presentata a mezzo mail almeno sette giorni prima della data prevista per l'incontro, da parte della squadra avente necessità. La modifica deve tener conto delle esigenze di entrambe le squadre con particolare preferenza per l'anticipo al martedì antecedente l'incontro da modificare.

Composizione delle squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 10 giocatori e può contenere nel suo organico al massimo due giocatori di prima categoria/Master salvo eventuali conquiste della predette categorie da parte di uno o più giocatori nella stagione agonistica precedente.

Dalla stagione sportiva 2017/2018 potranno essere inseriti nell'organico al massimo tre giocatori di prima categoria/Master salvo eventuali conquiste della predette categorie da parte di uno o più giocatori nella stagione agonistica precedente.

Non possono essere iscritti in una squadra più di tre giocatori tesserati in altre provincie e/o regioni. Questi ultimi per avere la possibilità di disputare i play-off o i play-out dovranno aver disputato almeno la metà più una delle partite previste dal calendario.

Modalità di gioco - Tempo di Prova - Sequenza delle partite

Ogni giornata di campionato verranno disputate n.4 partite di singolo ai punti 100 e n.2 partite di coppia ai punti 80. Ogni giocatore può disputare al massimo una partita.

Il tempo di prova biliardi è fissato in quattro minuti per la squadra "di casa", che proverà per prima, e in otto minuti per la squadra ospite. Tutti i CSB dovranno munirsi di un conta-tempo con suoneria.

Ad ogni partita, trascorso il periodo di prova, verrà eseguito l'acchito, in doppia effettuazione (valevole la seconda), con il quale verrà aggiudicato il diritto alla prima boccia. La squadra che gioca in casa utilizzerà

le biglie bianche e stabilirà, anche a referto compilato, il biliardo sul quale verranno disputate le singole partite. Ad inizio campionato, in funzione dei biliardi a disposizione, ogni squadra comunicherà al Comitato Regionale la propria intenzione sulla modalità di gioco su due o tre biliardi. Si raccomanda, ove possibile, l'utilizzo di tre biliardi al fine di ridurre i tempi di svolgimento dell'intero incontro.

Nel caso la squadra ospitante giochi su due biliardi

Si avranno tre turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno una partita di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno con due partite di singolo;

terzo turno una partita di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 20:45, con tolleranza massima fino alle ore 21:00 per questa stagione sportiva, i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00 ed il terzo alle ore 23:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il turno inizierà non appena terminato il precedente qualora non ancora concluso alle ore 22:00 o 23:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa.

Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Nel caso la squadra ospitante giochi su tre biliardi

Si avranno due turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno due partite di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno due partite di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 21:00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il secondo turno inizierà non appena terminato il primo qualora questo non sia ancora concluso alle ore 22:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa.

Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Arbitraggio e Referto dell'incontro

L'arbitraggio dell'incontro sarà a cura del capitano (o suo delegato nominato al momento) della squadra ospite. Le decisioni possono essere soggette a verifica da parte del capitano della squadra ospitante.

Qualora, durante l'incontro, si verificassero anomalie di qualsiasi natura, dovrà esserne fatta necessariamente menzione sul referto di gara e di ciò deciderà il rispettivo Comitato Provinciale. Eventuali reclami in merito alla divisa di gioco devono essere effettuati dal capitano della squadra avversaria appena effettuato l'acchito e anteriormente alla prima boccia. Si precisa che in mancanza di annotazioni sul referto non sarà accettato nessun tipo di reclamo.

BRUSCHI ROBERTO

**Agente di Commercio e Consulenza
per Autoattrezzature Meccaniche**

RESPONSABILE AREA CENTRO-NORD ITALIA

Cell. 335.8028987

Via del Deviatore, 35 - 47900 RIMINI

MG

Rappresentanze Catering Alimentari

Cell. 3346014495

Il referto deve essere firmato dai rispettivi capitani; nel caso in cui uno dei capitani si dovesse rifiutare di sottoscrivere il referto ne dovrà essere fatta menzione nel referto stesso e varrà per la giustizia sportiva la versione scritta riportata con le eventuali annotazioni.

Il capitano della squadra "di casa" è responsabile della compilazione del referto di gara.

I capitani delle rispettive squadre si assumono personalmente la responsabilità riguardo i giocatori indicati nella distinta. Qualora dovesse essere riscontrato che uno o più atleti schierati risultino sprovvisti di regolare tessera il comitato competente potrà, anche d'ufficio ed anche retroattivamente (sino a 3 mesi), applicare le seguenti sanzioni:

- * deferimento del Presidente del CSB, del capitano della squadra e del giocatore al Giudice Unico Sportivo Regionale;
- * perdita di ogni singolo incontro in cui risulti schierato un giocatore non tesserato;
- * penalizzazione sino a 10 punti per la squadra.

Il capitano della squadra ospitante appena terminato l'incontro, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, dovrà notificare il risultato, mediante la procedura già adottata nella precedente stagione per la Serie A1, nella sezione dedicata del sito www.leboccette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara. L'omessa o ritardata segnalazione, entro i tempi sopra previsti, comporterà automaticamente un punto di penalizzazione in classifica. Solo per questa stagione sportiva verrà contemplato un periodo di transizione al nuovo sistema di comunicazione dei risultati con inapplicabilità delle sanzioni fino al 31.12.2016. Trascorso tale periodo sarà possibile comunicare il risultato solo tramite sezione dedicata sul sito www.leboccette.com. Ogni Comitato Provinciale si farà carico di diffondere tutte le necessarie informazioni anche per mezzo di apposite circolari.

Riserve, Utilizzo dei giocatori di 3a categoria, "Jolly" e Regola inderogabile

Riserve

Durante le partite di campionato le squadre potranno schierare al massimo 2 riserve, non di 1a categoria, che potranno essere utilizzate sia nel singolo che nella coppia. Le riserve potranno essere inserite in qualsiasi momento della partita purché sia terminata la giocata in corso. Qualora dovessero mancare più giocatori rispetto alle riserve, le stesse dovranno essere inserite nei primi incontri liberi.

Utilizzo dei giocatori di 3a categoria tesserati nel CSB

Tutti i giocatori di 3a categoria schierati nelle squadre di serie B possono giocare anche nelle squadre di serie A ed A1, ovviamente del medesimo CSB, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

Tutti i giocatori di 3a categoria schierati nelle squadre di serie A possono giocare anche nelle squadre della Serie A1, ovviamente del medesimo CSB, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

"Jolly"

All'inizio dell'anno agonistico i CSB potranno designare due giocatori di 3a categoria come "Jolly". Questi ultimi (n. 2 "Jolly") possono essere conteggiati per il raggiungimento del numero minimo di dieci giocatori previsto nella sezione "Composizione delle squadre" del presente regolamento.

Detti giocatori possono giocare in qualsiasi squadra del CSB di appartenenza, anche fra due o più squadre militanti nella stessa serie del campionato provinciale, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.



ATP

Centro Prove

Collaudi e rinnovi ATP
Collaudi e consulenza ADR
Rinnovi Triennali Cisterne
Corsi rilascio C.F.P. ADR
Formazione sicurezza sul lavoro
Agenzia Pratiche Auto

CENTRO PROVE A.T.P.
Di Spinelli Paolo e Marco & C. sas
Via R. Mattioli 19 - 47522 Cesena (FC)

Tel. 0547 318988
Fax 0547 318988
Mail ispinelli@libero.it

Regola inderogabile

Tutti i giocatori, nessuno escluso, possono disputare un solo incontro nella stessa settimana di campionato.

Esempio 1 un giocatore non può disputare sia la partita del campionato di Serie A1 che la partita della serie minore pur se le date o gli orari lo possano permettere

Esempio 2 un giocatore non può disputare, per i campionati a gironi multipli, sia la partita in un girone che negli altri pur se le date o gli orari lo possano permettere.

Qualora un giocatore, violando la regola, disputi più di una partita di campionato nella medesima settimana "sportiva", tutte le partite da esso disputate in quella settimana "sportiva" saranno considerate perse e ciascuna squadra nelle quali il giocatore è comparso a referto sarà penalizzata con la decurtazione di tre punti dalla classifica generale del proprio campionato (il controllo e l'irrogazione delle sanzioni può essere effettuato anche retroattivamente per l'intera durata del stagione regolare del campionato).

Tutti i giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre, in funzione delle norme di cui sopra, potranno disputare i play-off e play-out esclusivamente con una sola delle squadre del CSB.

La prima partita disputata dai giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre durante i play-off o play-out individuerà la squadra scelta.

Classifica finale al termine della "stagione regolare"

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti (partite vinte) conquistati da ciascuna squadra durante l'intera stagione regolare. In caso di parità di punteggio fra due o più squadre al termine del campionato, si procede alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate (c.d. "classifica avulsa"), tenendo conto dell'ordine:

a) partite vinte negli incontri diretti;

b) a parità di partite vinte, somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, riportati sui referti di gara durante entrambi gli incontri disputati (N.B. il punteggio da prendere in considerazione per le partite vinte è di 100 per le partite di singolo ed 80 per le partite di coppia, non vengono conteggiati eventuali punti in più rispetto al limite fissato per le partite).

Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano in parità anche nella "classifica avulsa", e ai soli fini della compilazione della relativa graduatoria, si procederà con un sorteggio.

Play-Off / Retrocessioni / Play-Out / Promozioni

Parteciperanno ai play-off, per l'aggiudicazione del titolo di Campione Prov.le a Squadre Serie A, le prime otto squadre classificate al termine della "stagione regolare".

Gli accoppiamenti iniziali e successivi dei Play-Off avverranno secondo lo schema sotto riportato:

1° classificata				2° classificata	
8° classificata	-	--	-	7° classificata	-
	--		--		--
	--		--		--
4° classificata		Squadra Campione Regionale Serie A		3° classificata	
5° classificata	-			6° classificata	-



ShoppingPlus

La Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it

c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it

I play-off si svolgeranno con incontri di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà quella della squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare"; le partite si giocheranno con due turni settimanali (venerdì e martedì, salvo diversa disposizione del Comitato Provinciale); verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la vittoria dell'incontro, svolto con andata e ritorno, con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinata dal maggior numero di partite vinte ed in caso di parità sarà considerata vincitrice dello stesso la squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare".

Retrocessioni / Play-Out / Promozioni al Campionato Provinciale Serie A

Le retrocessioni, gli eventuali Play-Out nonché le promozioni al Campionato Provinciale di Serie A saranno disciplinati da apposita appendice regolamentare emanata prima dell'inizio del Campionato da ogni Comitato Provinciale.

Rinuncia al diritto di partecipazione / Ripescaggi

Rinuncia al diritto di partecipazione al Campionato Provinciale Serie A

Qualora un CSB con una squadra avente diritto alla partecipazione al Campionato Provinciale di Serie A dovesse rinunciare allo stesso e volesse comunque continuare l'attività agonistica dovrà ripartire dal Campionato Provinciale di Serie B con 15 punti di penalizzazione.

Nel caso in cui un CSB cessi l'attività o rinunci al diritto di partecipazione al Campionato Provinciale Serie A tale diritto può essere trasferito alla squadra, di qualsiasi altro CSB, nel quale confluiscono almeno la metà più uno dei giocatori già facenti parte della squadra che ha mantenuto o acquisito il diritto stesso (elenco completo "jolly" compresi).

Ripescaggi

Le modalità di ripescaggio per eventuali defezioni saranno disciplinati da apposita appendice regolamentare emanata prima dell'inizio del Campionato da ogni Comitato Provinciale.

Non sarà più possibile ripescare una squadra retrocessa se non in caso di mancanza di partecipanti.

Premiazioni

Le premiazioni per le squadre saranno stabilite da ogni Comitato Provinciale con apposita appendice regolamentare emanata prima dell'inizio del Campionato. Le caratteristiche delle premiazioni saranno analoghe a quelle già stabilite per il Campionato Regionale di Serie A1.

Saranno inoltre premiati, con medaglia in oro, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex aequo si valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO

www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni



NG BILIARDI

www.ngbiliardi.it

Campionati Provinciali Serie B

I campionati Provinciali di Serie B saranno composti da girone unico o da due gironi da n. 10-12-14-16 squadre, salvo diversa esigenza valutata dal Comitato Provinciale di competenza e consentita dal Comitato Regionale. Il campionato si svolgerà con un girone "all'italiana", con partite di andata e ritorno.

I punti conquistati da ciascuna squadra in ogni giornata sarà pari alle partite vinte. Per determinare la vincente del campionato si fa riferimento alla sezione dedicata del presente regolamento.

La giornata di gioco prefissata è il venerdì salvo diversa disposizione del calendario del campionato e salvo variazioni gestite discrezionalmente dal Comitato Provinciale in accordo con il Comitato Regionale.

Non si potranno richiedere rinvii delle partite se non per particolari situazioni normalmente imponderabili quali eccezionali eventi climatici, lutto, chiusura esercizio, etc.. Tali richieste dovranno comunque pervenire, salvo i casi non prevedibili, almeno tre giorni prima della data prevista per l'incontro al comitato provinciale che, dopo averle esaminate, concederà o meno lo spostamento. Qualora lo spostamento sia concesso l'incontro si disputerà il martedì successivo. Detta data, su accordo di entrambe le squadre, potrà essere anticipata o posticipata, senza tuttavia poter mai superare il termine massimo di 10 giorni dalla data prevista dal calendario.

Nel caso in cui siano previste gare a carattere nazionale o internazionale che inizino il giovedì o il venerdì oppure che presentino sede di gara a distanza maggiore di 400 km da Ancona e una delle due squadre ha in organico giocatori iscritti a tali gare, è possibile richiedere al comitato regionale lo spostamento della data dell'incontro. La richiesta dovrà essere presentata a mezzo mail almeno sette giorni prima della data prevista per l'incontro, da parte della squadra avente necessità. La modifica deve tener conto delle esigenze di entrambe le squadre con particolare preferenza per l'anticipo al martedì antecedente l'incontro da modificare.

Composizione delle squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 10 giocatori e non può contenere nel suo organico giocatori di prima categoria/Master salvo eventuali conquiste della predette categorie da parte di uno o più giocatori nella stagione agonistica precedente oppure che il giocatore di prima categoria sia un componente del direttivo del CSB.

Dalla stagione sportiva 2017/2018 potranno essere inseriti nell'organico al massimo un giocatore di prima categoria/Master salvo eventuali conquiste della predette categorie da parte di uno o più giocatori nella stagione agonistica precedente.

Non possono essere iscritti in una squadra più di tre giocatori tesserati in altre provincie e/o regioni. Questi ultimi per avere la possibilità di disputare i play-off o i play-out dovranno aver disputato almeno la metà più una delle partite previste dal calendario.

Modalità di gioco - Tempo di Prova - Sequenza delle partite

Ogni giornata di campionato verranno disputate n.4 partite di singolo ai punti 90 e n.2 partite di coppia ai punti 80. Ogni giocatore può disputare al massimo una partita.

Il tempo di prova biliardi è fissato in quattro minuti per la squadra "di casa", che proverà per prima, e in otto minuti per la squadra ospite. Tutti i CSB dovranno munirsi di un conta-tempo con suoneria.

Ad ogni partita, trascorso il periodo di prova, verrà eseguito l'acchito, in doppia effettuazione (valevole la seconda), con il quale verrà aggiudicato il diritto alla prima boccia.

BRUSCHI ROBERTO

**Agente di Commercio e Consulenza
per Autoattrezzature Meccaniche**

RESPONSABILE AREA CENTRO-NORD ITALIA

Cell. 335.8028987

Via del Deviatore, 35 - 47900 RIMINI

La squadra che gioca in casa utilizzerà le biglie bianche e stabilirà, anche a referto compilato, il biliardo sul quale verranno disputate le singole partite.

Ad inizio campionato, in funzione dei biliardi a disposizione, ogni squadra comunicherà al Comitato Regionale la propria intenzione sulla modalità di gioco su due o tre biliardi. Si raccomanda, ove possibile, l'utilizzo di tre biliardi al fine di ridurre i tempi di svolgimento dell'intero incontro.

Nel caso la squadra ospitante giochi su due biliardi.

Si avranno tre turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno una partita di singolo ed una partita di coppia; secondo turno con due partite di singolo; terzo turno una partita di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 20:45, con tolleranza massima fino alle ore 21:00 per questa stagione sportiva, i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00 ed il terzo alle ore 23:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il turno inizierà non appena terminato il precedente qualora non ancora concluso alle ore 22:00 o 23:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa. Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Nel caso la squadra ospitante giochi su tre biliardi

Si avranno due turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno due partite di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno due partite di singolo ed una partita di coppia.

Le due partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 21:00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22:00, sempre con la sequenza prove biliardo (4 min + 8 min), acchito ed inizio partita (ovviamente il secondo turno inizierà non appena terminato il primo qualora questo non sia ancora concluso alle ore 22:00). La formazione che si presenta al biliardo in ritardo rispetto all'inizio del turno, come sopra stabilito, ha la possibilità di prova solo per il tempo rimanente a lei assegnato. Se il ritardo è superiore ai 12 minuti (tempo prove) alla formazione sarà assegnata partita persa. Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Arbitraggio e Referto dell'incontro

L'arbitraggio dell'incontro sarà a cura del capitano (o suo delegato nominato al momento) della squadra ospite. Le decisioni possono essere soggette a verifica da parte del capitano della squadra ospitante. Qualora, durante l'incontro, si verificassero anomalie di qualsiasi natura, dovrà esserne fatta necessariamente menzione sul referto di gara e di ciò deciderà il Comitato Regionale. Eventuali reclami in merito alla divisa di gioco devono essere effettuati dal capitano della squadra avversaria appena effettuato l'acchito e anteriormente alla prima boccia. Si precisa che in mancanza di annotazioni sul referto non sarà accettato nessun tipo di reclamo.

Il referto deve essere firmato dai rispettivi capitani; nel caso in cui uno dei capitani si dovesse rifiutare di sottoscrivere il referto ne dovrà essere fatta menzione nel referto stesso e varrà per la giustizia sportiva la versione scritta riportata con le eventuali annotazioni.

Il capitano della squadra "di casa" è responsabile della compilazione del referto di gara.

I capitani delle rispettive squadre si assumono personalmente la responsabilità riguardo i giocatori indicati nella distinta. Qualora dovesse essere riscontrato che uno o più atleti schierati risultino sprovvisti di regolare tessera il comitato competente potrà, anche d'ufficio ed anche retroattivamente (sino a 3 mesi), applicare le seguenti sanzioni:

- * deferimento del Presidente del CSB, del capitano della squadra e del giocatore al Giudice Unico Sportivo Regionale;
- * perdita di ogni singolo incontro in cui risulti schierato un giocatore non tesserato;
- * penalizzazione sino a 10 punti per la squadra.

Il capitano della squadra ospitante appena terminato l'incontro, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, dovrà notificare il risultato, mediante la procedura già adottata nella precedente stagione per la Serie A1, nella sezione dedicata del sito www.leboccette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara. L'omessa o ritardata segnalazione, entro i tempi sopra previsti, comporterà automaticamente un punto di penalizzazione in classifica.

Riserve, Utilizzo dei giocatori di 3a categoria, "Jolly" e Regola inderogabile

Riserve

Durante le partite di campionato le squadre potranno schierare al massimo 2 riserve, non di 1a categoria, che potranno essere utilizzate sia nel singolo che nella coppia. Le riserve potranno essere inserite in qualsiasi momento della partita purché sia terminata la giocata in corso.

Qualora dovessero mancare più giocatori rispetto alle riserve, le stesse dovranno essere inserite nei primi incontri liberi.

Utilizzo dei giocatori di 3a categoria tesserati nel CSB

Tutti i giocatori di 3a categoria schierati nelle squadre di serie B possono giocare anche nelle squadre di serie A ed A1, ovviamente del medesimo CSB, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

"Jolly"

All'inizio dell'anno agonistico i CSB potranno designare due giocatori di 3a categoria come "Jolly". Questi ultimi (n. 2 "jolly") possono essere conteggiati per il raggiungimento del numero minimo di dieci giocatori previsto nella sezione "Composizione delle squadre" del presente regolamento.

Detti giocatori possono giocare in qualsiasi squadra del CSB di appartenenza, anche fra due o più squadre militanti nella stessa serie del campionato provinciale, nel rispetto della "regola inderogabile" sotto esposta.

Regola inderogabile

Tutti i giocatori, nessuno escluso, possono disputare un solo incontro nella stessa settimana di campionato.

Esempio 1 un giocatore non può disputare sia la partita del campionato di Serie A1 che la partita della serie minore pur se le date o gli orari lo possano permettere

Esempio 2 un giocatore non può disputare, per i campionati a gironi multipli, sia la partita in un girone che negli altri pur se le date o gli orari lo possano permettere

Qualora un giocatore, violando la regola, disputi più di una partita di campionato nella medesima settimana



GIUFFRE'

EDITORE

agente

ALBERTO SAMMARINI

cell. 339.3780339

ELLEGI-DUE

SINCE 1987

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala talgio

gras^{rimini}

ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriano.58 - Blocco 92/I
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it

"sportiva", tutte le partite da esso disputate in quella settimana "sportiva" saranno considerate perse e ciascuna squadra nelle quali il giocatore è comparso a referto sarà penalizzata con la decurtazione di tre punti dalla classifica generale del proprio campionato (il controllo e l'irrogazione delle sanzioni può essere effettuato anche retroattivamente per l'intera durata del stagione regolare del campionato).

Tutti i giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre, in funzione delle norme di cui sopra, potranno disputare i play-off e play-out esclusivamente con una sola delle squadre del CSB.

La prima partita disputata dai giocatori che possono essere utilizzati dal CSB su più squadre durante i play-off o play-out individuerà la squadra scelta.

Classifica finale al termine della "stagione regolare"

Per ogni girone, la classifica finale sarà data dalla somma dei punti (partite vinte) conquistati da ciascuna squadra durante l'intera stagione regolare.

In caso di parità di punteggio fra due o più squadre al termine del campionato, si procede alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate (c.d. "classifica avulsa"), tenendo conto dell'ordine:

a) partite vinte negli incontri diretti;

b) a parità di partite vinte, somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, riportati sui referti di gara durante entrambi gli incontri disputati (N.B. il punteggio da prendere in considerazione per le partite vinte è di 90 per le partite di singolo ed 80 per le partite di coppia, non vengono conteggiati eventuali punti in più rispetto al limite fissato per le partite).

Nel caso in cui due o più squadre interessate permangono in parità anche nella "classifica avulsa", e ai soli fini della compilazione della relativa graduatoria, si procederà con un sorteggio.

Vincente del Campionato e Play-Off promozione

Le modalità per determinare la vincente del Campionato e per le promozioni al Campionato Provinciale di Serie A saranno disciplinati da apposita appendice regolamentare emanata prima dell'inizio del Campionato da ogni Comitato Provinciale.

Premiazioni

Le premiazioni per le squadre saranno stabilite da ogni Comitato Provinciale con apposita appendice regolamentare emanata prima dell'inizio del Campionato. Le caratteristiche delle premiazioni saranno analoghe a quelle già stabilite per il Campionato Regionale di Serie A1.

Saranno inoltre premiati, con medaglia in oro, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex equo si valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.

Abbiamo iniziato ad aggiornare il SITO

www.crib-biliardo.com

Stiamo aggiornando gli albi d'oro e inseriamo le gare vecchie e nuove - tutto ciò che inseriamo verrà inserito nelle news e rimarranno visibili in prima pagina per 7 giorni



Coppa Marche Serie A1

Partecipano alla competizione tutte le squadre del Campionato Regionale di Serie A1, con quota iscrizione già compresa nell'adesione al Campionato. La composizione delle squadre è la stessa della stagione regolare e per quanto riguarda i giocatori dello stesso CSB che possono giocare su più squadre valgono le stesse modalità previste per i play-off e play-out (possono scegliere una sola squadra con la quale disputare la Coppa Marche delle varie categorie).

Il tabellone, a 16 squadre, verrà stilato con sorteggio integrale con testa di serie le due finaliste dell'anno precedente. Qualora una o entrambe le squadre non disputino la serie A1 verrà effettuato il sorteggio integrale senza tenere conto della testa di serie mancante.

Ogni incontro di ogni turno si giocherà in sede neutra, con almeno tre biliardi a disposizione, e la scelta della sede verrà effettuata di volta in volta dal Comitato Regionale in modo da garantire un posizione media fra le due squadre dell'incontro in programma. La giornata di gioco dei turni preliminari è fissata per il martedì con calendario stilato dal Comitato Regionale.

La formula di gioco prevede cinque partite così suddivise:

primo turno due partite di coppia ai punti 80;

secondo turno con due partite di singolo ai punti 100 ed una partita di coppia ai punti 80.

Le partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo.

Alle ore 21,00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara con il sorteggio dei biliardi. Immediatamente dopo si eseguirà un sorteggio per stabilire il colore delle biglie che l'intera squadra utilizzerà nell'incontro, in sequenza si effettueranno per ogni partita: acchito (chi se lo aggiudica, in doppia esecuzione, sceglierà la sequenza di prova biliardo e il diritto alla boccia iniziale), prove biliardo ed inizio partita.

Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22,00.

Il tempo di prova in entrambi i turni è fissato in 5 (cinque) minuti per ogni formazione.

Ad incontro concluso, e comunque entro e non oltre le ore 23,00, il capitano della squadra vincente dovrà notificare il risultato, mediante la procedura già adottata nella precedente stagione, nella sezione dedicata del sito www.leboccette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara.

Compatibilmente con il programma dell'attività regionale, semifinali e finale della competizione saranno svolte in sede unica.

Premiazioni

La 1a squadra classificata sarà premiata con un trofeo e scudetto di merito ed oggetto ricordo per tutti i giocatori, nonché con l'iscrizione gratuita al campionato regionale di Serie A1 della successiva stagione sportiva (qualora la squadra vincente della Coppa Marche sia la stessa che ha vinto il Campionato verrà riconosciuto un rimborso di € 400,00).

La 2a squadra classificata sarà premiata con un trofeo.

La 3a e 4a squadra classificata sarà premiata con una targa ricordo.

Le premiazioni avverranno al termine della manifestazione.

Penalità

La squadre che decidono di non partecipare alla competizione subiranno la penalizzazione di 6 (sei) punti dalla classifica del campionato di spettanza nella stagione sportiva successiva.



Coppa Marche Serie A e B

Ad entrambe le competizioni parteciperanno le squadre che ottengono la qualificazione dalle selezioni provinciali per le rispettive categorie.

Le norme per svolgimento della selezione in ambito provinciale è stabilita dai rispettivi Comitati con apposito regolamento da emanarsi ogni anno entro e non oltre il 30 ottobre.

La composizione delle squadre è la stessa della stagione regolare e per quanto riguarda i giocatori dello stesso CSB che possono giocare su più squadre valgono le stesse modalità previste per i play-off e play-out (possono scegliere una sola squadra con la quale disputare la Coppa Marche delle varie categorie).

Il tabellone finale, a 16 squadre, sarà composto da n. 5 squadre del Comitato di Ancona, n. 6 squadre del Comitato di Ascoli-Fermo e n.5 squadre del Comitato di Macerata e verrà stilato con sorteggio integrale con il vincolo che non possono scontrarsi al primo turno due squadre del medesimo comitato.

La formula di gioco prevede cinque partite così suddivise:

primo turno due partite di coppia ai punti 80; secondo turno con due partite di singolo ai punti 100 per la Serie A ed ai punti 90 per la Serie B ed una partita di coppia ai punti 80.

E' facoltà dell'organizzazione, qualora ce ne sia possibilità, far disputare tutte le cinque partite dell'incontro in contemporanea. Ogni Comitato provinciale avrà cura di emanare apposita appendice regolamentare per disciplinare la fase preliminare di qualificazione. Compatibilmente con il programma dell'attività regionale la fase finale della competizione sarà svolta in sede unica.

Premiazioni

La 1° squadra classificata sarà premiata con trofeo, scudetto di merito per tutti i giocatori e rimborso spese. La 2a squadra classificata sarà premiata con un trofeo.

La 3a e 4a squadra classificata sarà premiata con una targa ricordo.

Le premiazioni avverranno al termine della manifestazione.

Penalità

Le squadre che, acquisito il diritto alla partecipazione alla fase finali, decidono di non partecipare alla competizione subiranno la penalizzazione di 6 (sei) punti dalla classifica del campionato per cui hanno diritto nella stagione sportiva successiva.

Fornitori Ufficiali... di chi ama lo Sport!

www.SPORT center cesena.com

PIEVESESTINA di CESENA

Via Ricasoli, 43 - Tel. 0547.415015

Seguici anche su 



ATP
Centro Prove

CENTRO PROVE A.T.P.
Di Spinelli Paolo e Marco & C. sas
Via R. Mattioli 19 - 47522 Cesena (FC)

Tel. 0547 318988
Fax 0547 318988
Mail Ispinelli@libero.it

Collaudi e rinnovi ATP
Collaudi e consulenza ADR
Rinnovi Triennali Cisterne
Corsi rilascio C.F.P. ADR
Formazione sicurezza sul lavoro
Agenzia Pratiche Auto

APPENDICE AL REGOLAMENTO REGIONALE UNICO Comitato Provinciale di Macerata

Campionato Prov.le di Serie A

Retrocessioni/Play - Out/Promozioni

Retrocessioni

Sarà retrocessa direttamente, nel campionato provinciale di Serie B, l'ultima squadra classificata al termine della stagione regolare. Per le altre retrocessioni consultare il paragrafo seguente.

Play-Out

Parteciperanno ai play-out, per determinare le altre retrocessioni dalla Serie A alla Serie B, le squadre che si sono classificate dalla quint'ultima alla penultima posizione al termine della "stagione regolare".

Il numero delle retrocessioni dalla Serie A alla Serie B, oltre a quella scaturita dall'ultima squadra classificata, è in relazione al numero delle squadre del Comitato di Macerata che retrocedono in Serie A dal Campionato Regionale di Serie A1. Gli accoppiamenti iniziali e successivi nel girone dei Play-Out avverranno secondo lo schema sotto riportato.

quint'ultima classificata	-
penultima classificata	-

--	-
--	-

terz'ultima classificata	-
quart'ultima classificata	-

**Squadra
Retro cessa
Serie B**

Nel caso che nessuna squadra del Comitato di Macerata retroceda dalla Serie A1 nel Campionato Provinciale di Serie A solo una squadra retrocederà al termine dei play-out. Nel caso retroceda dalla Serie A1 una squadra del Comitato di Macerata ne retrocederanno due, nel caso fossero due ne retrocederanno tre e nel caso fossero tre retrocederanno tutte e quattro le squadre che avrebbero dovuto (o hanno disputato) i play-out. Qualora debbano retrocedere tre squadre, saranno automaticamente retrocesse le due squadre che avrebbero dovuto o hanno disputato la finale play-off e verrà disputato un ulteriore incontro, per determinare la terza squadra che retrocederà, fra le squadre vincenti delle semifinali, in caso di parità dopo l'incontro di andata e ritorno sarà considerata perdente dello stesso la squadra peggio classificata al termine della "stagione regolare". La squadra che risulterà sconfitta, nello schema riportato, sarà comunque retrocessa. I play-out si svolgeranno con incontri di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà quella della squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare"; le partite si giocheranno con due turni settimanali (venerdì e martedì, salvo diversa disposizione del Comitato Provinciale); verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la perdita dell'incontro, svolto con andata e ritorno, con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinata dal maggior numero di partite perse ed in caso di parità sarà considerata perdente dello stesso la squadra peggio classificata al termine della "stagione regolare".

MVLT A PAVCIS AG

GIUFFRÈ EDITORE

agente
ALBERTO SAMMARINI
cell. 339.3780339

Promozioni al Campionato Provinciale di Serie A

Entreranno a far parte del campionato provinciale di Serie A le vincitrici dei due gironi di serie B più la vincente dei play-off promozione della Serie B.

Ripescaggi

Qualora sia necessario rimpiazzare una o più squadre all'interno del Campionato Provinciale di Serie A sarà cura del comitato provinciale colmare eventuali defezioni, andando a scegliere in ordine di classifica dei play-off del Campionato Provinciale di Serie B (sarà considerata terza classificata la perdente della semifinale con la squadra vincitrice dei play-off promozione e così via per tutte le altre squadre).

Non sarà più possibile ripescare una squadra retrocessa se non in caso di mancanza di partecipanti.

Premiazioni

La squadra vincitrice del Campionato Provinciale di Serie A, al termine dei play-off, sarà premiata con un trofeo, scudetti di merito ed oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra, con l'iscrizione gratuita al campionato regionale di Serie A1 della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 500,00. La squadra seconda classificata, al termine dei play-off, sarà premiata con un trofeo, oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra e con l'iscrizione gratuita al campionato provinciale di Serie A della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 250,00.

Saranno inoltre premiati, con medaglia in oro, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex equos valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.

Campionato Provinciale di Serie B

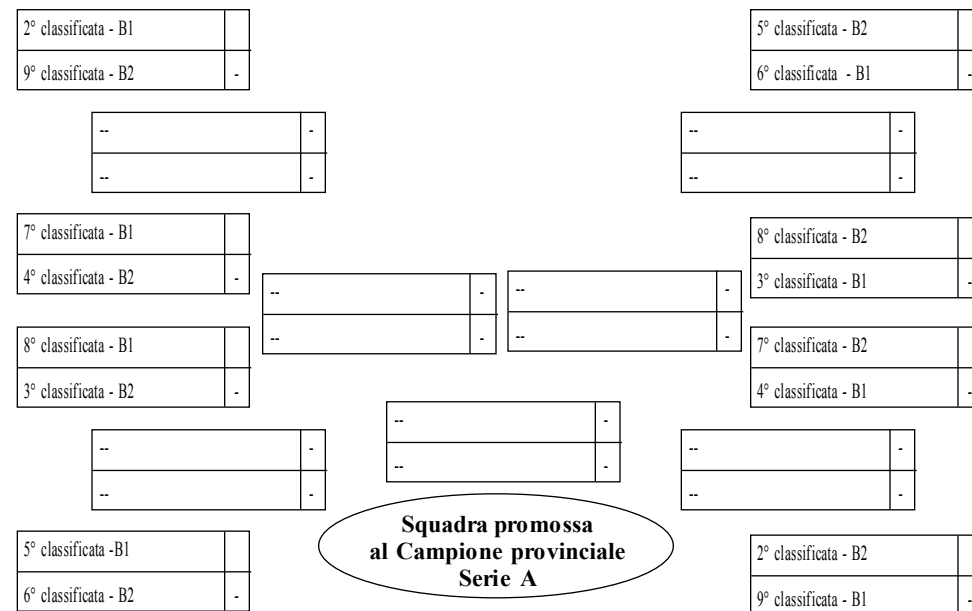
Vincente del Campionato e Play-Off promozione

Vincente del Campionato

Per determinare la vincente del Campionato Provinciale di Serie B sarà disputato un incontro, fra le squadre prime classificate di ogni girone, di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà stabilito tramite sorteggio a cura del Comitato Provinciale alla presenza dei due capitani. Nel caso di parità di partite vinte dopo il doppio incontro sarà effettuata la somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, riportati sui referti di gara durante entrambi gli incontri disputati (n.b. il punteggio da prendere in considerazione per le partite vinte è di 90 per le partite di singolo ed 80 per le partite di coppia, non vengono conteggiati inizialmente gli eventuali punti in più rispetto al limite fissato per le partite). Nel caso di ulteriore parità sarà effettuata la somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, prendendo in considerazione anche il punteggio ottenuto anche oltre il limite di conclusione di ciascuna partita. In caso di ulteriore parità dei punteggi sarà effettuato un nuovo incontro in sede neutra a cinque partite (due singoli e tre coppie) con modalità analoghe ai turni preliminari di Coppa Marche. È pertanto importante compilare il referto annotando con precisione punteggio finale sia del perdente che del vincente la partita.

Play-Off promozione

I play-off promozione, per determinare l'ulteriore squadra che si aggiudicherà il diritto di disputare il Campionato Provinciale di Serie A nell'anno sportivo 2017-2018, verranno disputati dalle squadre classificate dal 2° al 9° posto di ogni girone. Gli accoppiamenti iniziali e successivi nel girone dei Play-Off promozione avverranno secondo lo schema sotto riportato:



I play-off si svolgeranno con incontri di andata e ritorno senza spareggio, presso la sede di gioco delle rispettive squadre; la sede della partita di andata sarà quella della squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare"; le partite si giocheranno con due turni settimanali (venerdì e martedì, salvo diversa disposizione del Comitato Provinciale); verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la vittoria dell'incontro, svolto con andata e ritorno, con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinata dal maggior numero di partite vinte ed in caso di parità sarà considerata vincitrice dello stesso la squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare".

CONTACOMPUTER sas
di Bruschi Gianluca & C.

Elaborazione Contabilità
Assistenza Commerciali ed Artigianali
Denuncia Redditi

- Tel. 0541 791555 -
Via Parmense, 19 - 47900 Rimini

CONTACOMPUTER sas
di Bruschi Gianluca & C.

Elaborazione Contabilità
Assistenza Commerciali ed Artigianali
Denuncia Redditi

Via Parmense, 19 - 47900 Rimini - Tel. 0541791555

Premiazioni

La squadra vincitrice del Campionato Provinciale di Serie B (vincente del doppio scontro fra le prime classificate di ogni girone) sarà premiata con un trofeo, scudetti di merito ed oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra, con l'iscrizione gratuita al campionato provinciale di Serie A della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 500,00. La squadra seconda classificata (perdente del doppio scontro fra le prime classificate di ogni girone) sarà premiata con un trofeo, oggetti ricordo per tutti i componenti la squadra e con l'iscrizione gratuita al campionato provinciale di Serie A della successiva stagione sportiva e con un rimborso di € 250,00.

Saranno inoltre premiati, con medaglia in oro, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex equo si valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.

Coppa Marche di Serie A e B

Turni preliminari Serie A

Come da Regolamento Regionale Unico il Comitato Provinciale di Macerata ha diritto a cinque posti nel tabellone finale regionale a 16 squadre della Coppa Marche di Serie A.

Partecipano alla fase preliminare provinciale della Coppa Marche di Serie A tutte le squadre partecipanti al Campionato Provinciale di Serie A.

Il tabellone della fase preliminare, a 16 squadre, verrà stilato con sorteggio integrale con teste di serie e conseguente primo turno già superato, le due squadre con la migliore posizione di classifica di Serie A dell'anno sportivo precedente. Il tabellone servirà per determinare le prime quattro squadre che rappresenteranno il Comitato Provinciale di Macerata alle finali regionali. Il quinto posto a disposizione del Comitato sarà assegnato alla squadra vincitrice del Campionato di Serie A al termine della stagione regolare.

Qualora questa squadra risulti già qualificata dal tabellone preliminare verrà convocata la squadra con classifica migliore con l'esclusione delle squadre già qualificate. Ogni incontro di ogni turno preliminare si giocherà in sede neutra, con almeno tre biliardi a disposizione, e la scelta della sede verrà effettuata di volta in volta dal Comitato Provinciale in modo da garantire un posizione media fra le due squadre dell'incontro in programma. La giornata di gioco dei turni preliminari è fissata per il martedì con calendario stilato dal Comitato Provinciale.

La squadra che non dovesse presenziare alla manifestazione verrà immediatamente penalizzata con 6 (sei) punti dalla classifica generale del campionato (vale per tutti i turni fino alle finali che si svolgeranno in una delle domeniche di maggio 2017. Qualora la mancata presenza dovesse verificarsi alla fase finale la decurtazione dei punti avverrà nella stagione sportiva successiva).

La formula di gioco prevede cinque partite così suddivise: primo turno due partite di coppia ai punti 80; secondo turno con due partite di singolo ai punti 100 ed una partita di coppia ai punti 80.

Le partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo. Alle ore 21,00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara con il sorteggio dei biliardi. Immediatamente dopo si eseguirà un sorteggio per stabilire il colore delle biglie che l'intera squadra utilizzerà nell'incontro, in sequenza si effettueranno per ogni partita: acchito (chi se lo aggiudica, in doppia esecuzione, sceglierà la sequenza di prova biliardo e il diritto alla boccia iniziale), prove biliardo ed inizio partita.

Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22,00. Il tempo di prova in entrambi i turni è fissato in 5 (cinque) minuti per ogni formazione. Ad incontro concluso, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, il capitano della squadra vincente dovrà notificare il risultato nella sezione dedicata del sito www.leboccette.com inserendo anche

l'immagine del referto di gara. Compatibilmente con il programma dell'attività regionale, la fase finale della competizione sarà svolta in sede unica.

Alle cinque squadre che conquisteranno l'accesso alla fase finale regionale e vi parteciperanno, pena le sanzioni sopra esposte, verrà riconosciuto un rimborso spese di € 150,00.

Turni preliminari Serie B

Come da Regolamento Regionale Unico il Comitato Provinciale di Macerata ha diritto a cinque posti nel tabellone finale regionale a 16 squadre della Coppa Marche di Serie B. Possono partecipare alla fase preliminare provinciale della Coppa Marche di Serie B tutte le squadre partecipanti al Campionato Provinciale di Serie B. Chi non volesse partecipare alla competizione è tenuto ad avvisare il Presidente Provinciale entro e non oltre il 31 ottobre 2016. Se entro tale data non dovessero giungere comunicazioni dalle varie squadre le medesime verranno considerate automaticamente iscritte, dopodiché la squadra che risulta iscritta e non dovesse presenziare alla manifestazione verrà immediatamente penalizzata con 6 (sei) punti dalla classifica generale del campionato (vale per tutti i turni fino alle finali che si svolgeranno in una delle domeniche di maggio 2017. Qualora la mancata presenza dovesse verificarsi alla fase finale la decurtazione dei punti avverrà nella stagione sportiva successiva). Le modalità di sorteggio degli abbinamenti per la Serie B verranno comunicati dopo il 30 ottobre 2016 quando si verrà a conoscenza delle squadre effettivamente partecipanti. Ogni incontro di ogni turno preliminare si giocherà in sede neutra, con almeno tre biliardi a disposizione, e la scelta della sede verrà effettuata di volta in volta dal Comitato Provinciale in modo da garantire un posizione media fra le due squadre dell'incontro in programma. La giornata di gioco dei turni preliminari è fissata per il martedì con calendario stilato dal Comitato Provinciale.

La formula di gioco prevede cinque partite così suddivise: primo turno due partite di coppia ai punti 80; secondo turno con due partite di singolo ai punti 90 ed una partita di coppia ai punti 80. Le partite di coppia non possono essere svolte nel medesimo biliardo. Alle ore 21,00 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara con il sorteggio dei biliardi. Immediatamente dopo si eseguirà un sorteggio per stabilire il colore delle biglie che l'intera squadra utilizzerà nell'incontro, in sequenza si effettueranno per ogni partita: acchito (chi se lo aggiudica, in doppia esecuzione, sceglierà la sequenza di prova biliardo e il diritto alla boccia iniziale), prove biliardo ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22,00. Il tempo di prova in entrambi i turni è fissato in 5 (cinque) minuti per ogni formazione. Ad incontro concluso, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, il capitano della squadra vincente dovrà notificare il risultato nella sezione dedicata del sito www.leboccette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara. Compatibilmente con il programma dell'attività regionale, la fase finale della competizione sarà svolta in sede unica. Alle cinque squadre che conquisteranno l'accesso alla fase finale regionale e vi parteciperanno, pena le sanzioni sopra esposte, verrà riconosciuto un rimborso spese di € 150,00.

Civitanova Marche 01.09.2016

ELLEGI-DUE

SINCE 1987

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala talgio


gros|rimini

ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriano.58 - Blocco 92/1
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it



GIUFFRE'
EDITORE

agente

ALBERTO SAMMARINI

cell. 339.3780339

Campionato Regionale di Goriziana

Il Campionato Regionale di Goriziana sarà composto da n. 10 squadre, salvo diversa esigenza valutata dal Comitato Regionale e comunque in funzione delle adesioni.

Il campionato si svolgerà con un girone "all'italiana", con partite di andata e ritorno.

I punti conquistati da ciascuna squadra in ogni giornata sarà pari alle partite vinte.

Per determinare la vincente del campionato si disputerà un girone di play-off con le modalità specificate nella sezione dedicata del presente regolamento.

La giornata di gioco prefissata è il mercoledì salvo diversa disposizione del calendario regionale.

Non si potranno richiedere rinvii delle partite se non per particolari situazioni normalmente imponderabili quali eccezionali eventi climatici, lutto, chiusura esercizio, etc.. Tali richieste dovranno comunque pervenire, salvo i casi non prevedibili, almeno tre giorni prima della data prevista per l'incontro al comitato regionale che, dopo averle esaminate, concederà o meno lo spostamento. Qualora lo spostamento sia concesso l'incontro si disputerà il lunedì successivo. Detta data, su accordo di entrambe le squadre, potrà essere anticipata o posticipata senza tuttavia poter mai superare il termine massimo di 10 giorni dalla data prevista dal calendario.

I biliardi devono essere dotati di pedana in gomma o di strisce gommate antiscivolo su ambo i lati di gioco.

Il regolamento tecnico di gioco della specialità goriziana 9 birilli (versione bocchette) è consultabile sul sito www.fibis.it - sezione bocchette - pagina dei regolamenti.

Il campionato regionale di goriziana è riservato ai soli tesserati della Regione Marche, salvo deroghe o nullastanti concessi dalla Federazione.

Composizione delle squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 6 (sei) fino ad un massimo di 8 (otto) giocatori. Non vi sono limitazioni sia per le categorie dei singoli giocatori che per la provenienza degli stessi. Non vi è obbligatorietà di appartenenza al medesimo CSB purché i giocatori siano tesserati in CSB appartenenti alla Regione Marche.

È possibile l'inserimento in squadra di altri nominativi, oltre quelli inizialmente comunicati e fino al raggiungimento del limite massimo di giocatori previsto, previo avviso al Presidente Regionale entro il 31 gennaio 2017.

Tutti i giocatori della squadra, seppur tesserati in diversi CSB, dovranno indossare maglia identica e conforme alle norme federali.

Modalità di gioco - Tempo di Prova - Sequenza delle partite

Ogni giornata di campionato verranno disputate n.4 partite di singolo e n.2 partite di coppia tutte al meglio dei tre set ai punti 400. Ogni giocatore può disputare al massimo una partita da singolo ed una in coppia; E' pertanto ammesso inserire a referto solo quattro giocatori, anche senza riserve.

Il tempo di prova biliardi è fissato in 3 (tre) minuti sia per la squadra "di casa", che proverà per prima, che per la squadra ospite. Tutti i CSB dovranno munirsi di un conta-tempo con suoneria.

Ad ogni partita, trascorso il periodo di prova, verrà eseguito l'acchito, in doppia effettuazione (valevole la seconda), con il quale verrà aggiudicato il diritto alla scelta sull'effettuazione o rinuncia del primo tiro del primo set. Il secondo set verrà iniziato con il tiro della formazione che non l'ha effettuato nel primo set. L'eventuale partita "di bella" sarà iniziata con tiro da parte della stessa formazione che lo ha eseguito nel primo set. La squadra che gioca in casa utilizzerà le biglie bianche.



ShoppingPlus
Le Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it
c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it

Ad inizio campionato, in funzione dei biliardi a disposizione, ogni squadra comunicherà al Comitato Regionale la propria intenzione sulla modalità di gioco su due o tre biliardi. È obbligatorio, ove possibile, l'utilizzo di tre biliardi al fine di ridurre i tempi di svolgimento dell'intero incontro.

Nel caso la squadra ospitante giochi su due biliardi

Si avranno tre turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno due partite di singolo;

secondo turno con due partite di coppia (solo nel caso in cui la formazione a referto sia composta da n. 4 giocatori, la seconda coppia deve essere obbligatoriamente formata dai giocatori che hanno disputato il primo turno); terzo turno due partite di singolo.

Alle ore 20,15 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo, acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 21,30. Il terzo turno dovrà iniziare alle ore 22,30.

Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Nel caso la squadra ospitante giochi su tre biliardi

Si avranno due turni di gioco con la seguente sequenza:

primo turno due partite di singolo ed una partita di coppia;

secondo turno due partite di singolo ed una partita di coppia (solo nel caso in cui la formazione a referto sia composta da n. 4 giocatori, la seconda coppia deve essere obbligatoriamente formata dai giocatori che hanno disputato il primo turno da singoli). Le due partite di coppia devono essere svolte nel medesimo biliardo. Alle ore 20,45 i capitani delle due squadre presenteranno le rispettive formazioni e verrà compilato il referto di gara. Immediatamente dopo si darà avvio alla sequenza: prove biliardo, acchito ed inizio partita. Il secondo turno dovrà iniziare alle ore 22,00.

Non sono ammesse tolleranze negli orari stabiliti.

Arbitraggio e Referto dell'incontro

L'arbitraggio dell'incontro sarà a cura del capitano (o suo delegato nominato al momento) della squadra ospite. Le decisioni possono essere soggette a verifica da parte del capitano della squadra ospitante.

Qualora, durante l'incontro, si verificassero anomalie di qualsiasi natura, dovrà esserne fatta necessariamente menzione sul referto di gara e di ciò deciderà il Comitato Regionale. Eventuali reclami in merito alla divisa di gioco devono essere effettuati dal capitano della squadra avversaria appena effettuato l'acchito e anteriormente al primo tiro. Si precisa che in mancanza di annotazioni sul referto non sarà accettato nessun tipo di reclamo. Il referto deve essere firmato dai rispettivi capitani; nel caso in cui uno dei capitani si dovesse rifiutare di sottoscrivere il referto ne dovrà essere fatta menzione nel referto stesso e varrà per la giustizia sportiva la versione scritta riportata con le eventuali annotazioni. Il capitano della squadra "di casa" è responsabile della compilazione del referto di gara. I capitani delle rispettive squadre si assumono personalmente la responsabilità riguardo i giocatori indicati nella distinta.

Il capitano della squadra ospitante appena terminato l'incontro, e comunque entro e non oltre le ore 2.30, dovrà notificare il risultato, mediante la procedura già adottata nella precedente stagione, nella sezione dedicata del sito www.lebocchette.com inserendo anche l'immagine del referto di gara. L'omessa o ritardata segnalazione, entro i tempi sopra previsti, comporterà automaticamente un punto di penalizzazione in classifica.



MG

Rappresentanze Catering Alimentari

Cell. 3346014495

Riserve

Durante le partite di campionato le squadre potranno schierare al massimo 2 riserve che potranno essere utilizzate sia nel singolo che nella coppia. Le riserve potranno sostituire, durante lo svolgimento delle partite ed appena terminata la giocata della formazione avversaria, sia il giocatore impegnato nella partita di singolo che i giocatori che disputano la coppia. Vale sempre la regola che ogni giocatore (seppur schierato come riserva) può disputare al massimo una partita da singolo ed una in coppia. Qualora dovessero mancare più giocatori rispetto alle riserve, le stesse dovranno essere inserite nei primi incontri liberi.

Classifica finale al termine della "stagione regolare"

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti (partite vinte) conquistati da ciascuna squadra durante l'intera stagione regolare.

In caso di parità di punteggio fra due o più squadre al termine del campionato, si procede alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate (c.d. "classifica avulsa"), tenendo conto dell'ordine:

a) partite vinte negli incontri diretti;
b) a parità di partite vinte, somma dei punti fatti, sia nelle partite vinte che in quelle perse, riportati sui referti di gara durante entrambi gli incontri disputati (N.B. non vengono conteggiati eventuali punti in più rispetto al limite fissato per le partite).

Nel caso in cui due o più squadre interessate permangono in parità anche nella "classifica avulsa", e ai soli fini della compilazione della relativa graduatoria, si procederà con un sorteggio.

Play-Off

Parteciperanno ai play-off, per l'aggiudicazione del titolo di Campione Regionale a Squadre di Goriziana, le prime sei squadre classificate al termine della "stagione regolare". Gli accoppiamenti iniziali e successivi nel girone dei Play-Off avverranno secondo lo schema sotto riportato:

1° classificata	-	--	-	2° classificata	-
--	-	--	-	--	-

4° classificata		3° classificata	
5° classificata	-	6° classificata	-

**Squadra
Campione Regionale
Serie A**

I play-off si svolgeranno con incontri a turno unico senza spareggio in sede neutra. Verranno giocate sempre sei partite (due coppie e quattro singoli, con le medesime modalità previste per la stagione regolare); la vittoria dell'incontro con conseguente passaggio al turno successivo sarà determinato dal maggior numero di partite vinte ed in caso di parità sarà considerata vincitrice dello stesso la squadra meglio classificata al termine della "stagione regolare".

Premiazioni

La squadra vincitrice del Campionato, al termine dei play-off, sarà premiata con un trofeo, scudetti di merito ed oggetti ricordo per i giocatori nonché con l'iscrizione gratuita al Campionato Regionale di Goriziana della successiva stagione sportiva.

La squadra seconda classificata con una coppa ed oggetti ricordo per i giocatori.

Le due squadre semifinaliste perdenti saranno premiate con due coppe.

Saranno inoltre premiati, con oggetti ricordo, il giocatore singolo e la coppia che avranno ottenuto il maggior numero di vittorie. Nel caso di ex equo si valuteranno dapprima gli eventuali scontri diretti e nel caso non ci fossero saranno premiati tutti i giocatori parimente classificati.

Reclami

Qualsiasi CSB o atleta che ne abbia interesse può proporre reclamo contro il corretto svolgimento di un incontro o contro un fatto avvenuto nel corso di una gara e/o incontro. Il reclamo dovrà essere formalizzato entro 10 giorni dall'incontro e/o fatto e dovrà essere inviato al Comitato di appartenenza a mezzo di posta raccomandata (farà fede il timbro postale di spedizione).

Sul reclamo si esprimerà il Presidente del Comitato di competenza mediante decisione motivata che verrà pubblicata sul sito "le bocchette.com"

Contro la pronuncia del Comitato ed entro il termine perentorio di gg. 10 dalla pubblicazione è ammessa l'impugnazione davanti al G.U.S.R. delle Marche dietro versamento della relativa quota per l'apertura dell'istruttoria, stabilita dal Regolamento di Giustizia della FIBIS.



NG BILIARDI

www.ngbiliardi.it



ShoppingPlus

Le Fidelity Card per un marketing innovativo

www.shoppingplus.it
c/o NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.
Via Luciano Lama, 130 - 47521 Cesena (FC)
Tel. +39 0547 613432 - Fax +39 0547 367882
info@shoppingplus.it



ELLEGI-DUE

Accessori di merceria per
l'industria dell'abbigliamento
maglieria-pelletteria-calzature-sala taglio

SINCE 1987

gros rimini

ELLEGI-DUE - Gros Rimini - Via Coriano.58 - Blocco 92/I
Tel. 0541.386551 - Fax. 0541.386247 - e-mail: info@ellegidue.it